

# Diccionario de Vocabulario Informático



WINDOWS UE  
Windows Unattended Edition



Esta es una compilación de terminología exclusiva para el uso diario de programadores e informáticos, a parte de servir de fuente de auxilio para los que quieren ingresar a dicho mundo.

Windows UE © 2007  
Compilación: Bj & PoWeRR  
Edición: jamespoetrodriguez  
<http://www.windowsue.com>





**AAC:** (Advanced Audio Coding) Formato de audio digital comprimido con pérdida. Fue diseñado con el fin de reemplazar al MP3. Para un mismo número de impulsos por segundo (bitrate) y un mismo tamaño de archivo MP3 el formato AAC es más estable y tiene más calidad, produciendo un sonido más cristalino.

**AC3:** Códigos necesarios para poder reproducir y crear archivos de audio en el sistema Dolby Digital AC3. El Dolby Digital 5.1, llamado técnicamente AC3, es un sistema de audio que nació en los años 90. Este sistema incorpora 5 o seis canales independientes de sonido. Cada canal es independiente para cada altavoz y reproduce todo tipo de frecuencias, menos el sexto, que solo se encarga de las más bajas.

**ACPI:** (Advanced Configuration and Power Interface), un sistema por el cual en las computadoras mas modernas se puede controlar el consumo eléctrico de las mismas por software.

**Acceso Directo:** Shortcut. Es un ícono que permite abrir más fácilmente un determinado programa o archivo. Este se crea en el Escritorio.

**Acrobat:** Software de intercambio de documentos de Adobe Systems, Inc. Permite que los documentos creados sobre una plataforma se visualicen e impriman exactamente igual sobre otra. Los documentos se convierten en el Acrobat PDF (Portable Data Format o formato de datos portátiles), que contiene toda la información acerca de la apariencia del documento.

**ActionScript:** Lenguaje de programación que viene con Macromedia Flash para crear scripts

**Active Desktop:** Es una nueva modalidad de Escritorio a partir de Windows 98, donde se permite mostrar contenido Web directamente sobre el Escritorio, contenido que puede ser vivo o estático, y que puede también actualizarse automáticamente.

**ActiveX:** Pequeños programas que permiten mostrar páginas Web dinámicas en el PC y que suplen las limitaciones que, al respecto, tiene el lenguaje HTML. Los controles ActiveX tienen que descargarse al disco duro del ordenador para que los documentos que los utilizan puedan visualizarse

**Adaptador de Red:** Es el dispositivo que, instalado en una ranura de expansión de la placa madre, conecta físicamente el ordenador con la red.

**ADSL:** (Asymmetrix Digital Suscriber Line). Línea asimétrica de abonado digital. Sistema de transmisión digital sobre hilo de cobre o fibra óptica, que por sus características puede alcanzar velocidades muy superiores a las de módem, y permite por ejemplo hablar por teléfono navegando.

**AGP:** (Accelerated Graphics Port). Puerto diseñado especialmente para potenciar la tecnología 3D aprovechando todas las prestaciones, con un canal exclusivo para que la tarjeta gráfica acceda a la memoria.

**Ancho de Banda:** Característica de la línea que determina la cantidad de conexiones simultáneas que se pueden establecer entre los usuarios y el servidor. Cuando mayor sea el ancho de banda de la línea que ofrece un servidor, más usuarios podrán conectarse a la vez, y más rápida será la conexión.

El ancho de banda es la máxima cantidad de datos que pueden pasar por un camino de comunicación en un momento dado, normalmente medido en segundos. Cuanto mayor sea el ancho de banda, más datos podrán circular por ella al segundo.

**Antivirus:** Programa que busca y eventualmente elimina los virus informáticos que pueden haber infectado un disco rígido, memoria o disquete. De muy diversas marcas, están pensados para combatir dicha lacra.

**Apache:** Servidor Web de código abierto. Su desarrollo comenzó en febrero de 1995, por Rob McCool, en una tentativa de mejorar el servidor existente en el NCSA. Más del 60% de los servidores Web de Internet emplean Apache.

**Applet:** Miniprograma en lenguaje de programación Java integrado en una página Web. Es un pequeño programa escrito en JAVA y que puede ser insertado en una página HTML. Los applets difieren de las aplicaciones integrales de Java de tal manera que no les permiten accesar ciertos recursos del computador local, tales como archivos y periféricos seriales (módem, impresoras, etc.) y están prohibidos de comunicarse con la mayoría de los otros computadores de la red. La regla común es que un applet sólo puede hacer una conexión Internet a la computadora desde donde fue enviado.

**ASCII:** American Standard Code of Information Interchange: Código normalizado estadounidense para el intercambio de la información. Código que permite definir caracteres alfanuméricos; se lo usa para lograr compatibilidad entre diversos procesadores de texto. Estas funciones son muy útiles cuando instalamos programas y se nos cambia la configuración del teclado o ejecutando comandos en D.O.S. que tampoco nos respondan ciertas letras acentuadas o símbolos. Funciona presionando la tecla Alt y sin soltarla presionar el número correspondiente.

**ASPI:** Advanced SCSI Programming Interface. Es una especificación de interfaces desarrollada por Adaptec, Inc. para enviar comandos a un adaptador SCSI. El ASPI se convirtió en el standard de facto porque le permite a los programadores desarrollar aplicaciones y drivers que funcionen con todos los adaptadores SCSI que sean compatibles con ASPI.

**ATA:** Advanced Technology Attachment: Dispositivo conector de tecnología avanzada. Es una implementación de unidades de disco que integra el controlador en la propia unidad. Hay varias versiones del ATA, todas desarrolladas por el Comité Small Form Factor (SFF):

**ATA:** conocido también como IDE, soporta uno o más discos duros, una interfaz de 16 bits y los modos PIO 0, 1 y 2. ATA-2: soporta los modos PIO más veloces (3 y 4) y los modos de DMA multipalabra (1 y 2). También soporta logical block addressing (LBA) y las transferencias de bloques. El ATA-2 se promociona como Fast ATA, o bien, Enhanced IDE (EIDE). ATA-3: actualización menor de ATA-2 que añade mayor fiabilidad en los modos PIO y DMA avanzados, así como SMART para el análisis de fallos. Ultra-ATA: también llamado Ultra-DMA, ATA-33, o DMA-33, soporta el modo 3 de DMA multipalabra y corre a 33 MBps. ATA/66: es una versión del ATA propuesta por Quantum Corporation, y soportada por Intel, que duplica la salida ATA hasta 66 MBps. ATA/100: es una versión actualizada del ATA/66 que aumenta su velocidad de transferencia hasta 100 MBps. ATA/133: es una versión actualizada del ATA/100 que aumenta su velocidad de transferencia hasta 133 MBps.

El ATA también se conoce como Parallel ATA. Ver diferencias con el Serial ATA.

**ATAPI:** (Advanced Technology Attachment Packet Interface), interfaz del dispositivo conector de tecnología avanzada. El estándar que designa los dispositivos que pueden conectarse a controladoras ATA (IDE), como por ejemplo lectoras de CD-ROM.

**ATX:** Formato de placa base cuyas principales características son: mejor ventilación y acceso, además del uso de fichas mini-DIN y una gran integración de componentes. El estándar ATX define una posición exacta de los componentes para una actualización más fácil (por ejemplo, que para añadir memoria no haya que quitar ninguna tarjeta). Además, las placas madre ATX tienen integrados los conectores de los puertos serie y paralelo, sin necesidad de utilizar unos cables para dichos conectores.

**Autoextraíble (archivo):** Es un tipo de archivo que contiene otros archivos en su interior normalmente comprimidos para poderse transmitir más eficiente y rápidamente. Un archivo autoextraíble contiene en su interior el software necesario para la descompresión y ejecución de la aplicación en cuestión. El usuario no necesita ningún software especial; le bastará con ejecutar este archivo para descomprimir y ejecutar la aplicación.

Este tipo de archivos tienen normalmente extensión .EXE

**Avatar:** En ciertos chats de la World Wide Web, un avatar es una imagen que representa al usuario, con la misma función de un login name.

**AVI:** (Audio Video Interleaved) Es el formato más utilizado en Windows para almacenar vídeo con sonido incorporado.

**Ayuda:** En la mayoría de las aplicaciones existentes en el mercado, al presionarse las teclas Esc o F1 se accede a una serie de informaciones sobre el programa en cuestión y cómo manejarlo, que se denominan genéricamente ayuda. Suelen ser un resumen de las instrucciones recogidas en los manuales que se adjuntan con todo programa.



**Backup:** Copia de seguridad. Se hace para prevenir una posible pérdida de información. Existen multitud de programas para la realización de dichas copias, con infinidad de opciones.

**Bahía:** se refiere al sitio en una PC donde puede instalarse un disco duro, diskettera o unidad de CD-ROM. Por esto el número de bahías determina cuántos dispositivos de almacenaje pueden instalarse internamente. En PCs, las bahías vienen en dos tamaños: 3.5 y 5.25 pulgadas, lo cual representa la altura de la bahía. Además, las bahías se describen como internas o expuestas (también como ocultas y accesibles). Las internas no pueden usarse para discos removibles, como disketteras. No debe confundirse una bahía con las ranuras (slots), las cuales son aberturas en la computadora donde pueden instalarse tarjetas de expansión.

**Banner:** Aviso generalmente publicitario que ocupa parte de una página Web, en general ubicado en la parte superior al centro. Haciendo un click sobre él, se puede llegar al sitio del anunciante. De este modo, los banners en general se cobran en base a los click-throughs que se obtienen.

**Barra de Herramientas:** (Toolbar). Conjunto de íconos que conducen a instrucciones.

**BASIC:** Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code: Código de Instrucción Simbólica Multipropósito para Principiantes. Lenguaje de programación, creado en 1963, sencillo y muy difundido.

**BEDO:** (Burst-EDO), tipo de memoria RAM, de mejores características que la DRAM, FPM, EDO y similares o mejores que la SDRAM.

**Benchmark:** Programa especialmente diseñado para evaluar el rendimiento de un sistema, de software o de hardware.

**BeOS:** es un sistema operativo desarrollado por Be, Inc. que corre sobre la plataforma PowerPC y procesadores Intel x86. Al margen de ser más pequeño que otros, como el Mac OS y Windows, el BeOS trae una moderna interfaz gráfica (GUI), sistema multitarea, multithreading, y soporte nativo para multiprocesamiento simétrico (symmetric multiprocessing: SMP)

**Betatest:** En el proceso de desarrollo de software, es la segunda fase de la verificación o testeo, previa al lanzamiento del producto. Se testeaa fin de formalizar posibles fallos para ser corregidos posteriormente.

**BIOS:** Basic Input/Output System: Sistema básico de ingreso/salida de datos. Conjunto de procedimientos que controla el flujo de datos entre el sistema operativo y dispositivos tales como el disco rígido, la placa de video, el teclado, el mouse y la impresora.

**Bit:** Abreviatura de binary digit (dígito binario). El bit es la unidad más pequeña de almacenamiento en un sistema binario dentro de una computadora. Equivalente a un "si" (0) o un "no" (1) binarios. La unión de 8 bits da lugar a un byte.

**BitTorrent:** es un sistema de distribución de archivos usado para transferir archivos sobre una red de gente. A medida que se descarga un archivo, BitTorrent pone esa información a disposición de otro usuarios; cuando mucha gente está descargando el mismo archivo al mismo tiempo ellos se envían porciones del archivo entre sí. Cada cliente del BitTorrent posee una porción del archivo que uno está descargando, de modo que la primer parte de un archivo que se descarga puede ser la última porción que alguien acaba de obtener. A medida que se continúa descargando el archivo, el BitTorrent también envía datos a otros usuarios. Por ejemplo, una persona con el 98 por ciento del archivo completo estará enviando porciones de datos a otra persona que haya descargado apenas el 2 por ciento. Los archivos descargados vía BitTorrent se denominan torrentes.

**Blog:** Web log. Un blog es una página Web que sirve como diario personal público para un particular. Típicamente se actualizan a diario y reflejan la personalidad del autor.

**Bluetooth:** sistema de comunicación inalámbrica que permite la interconexión de diferentes dispositivos electrónicos (PCs, teléfonos fijos o móviles, agendas electrónicas, auriculares, etc.).

**Bookmark:** anotación, en el navegador, de una dirección de Internet que se almacena para agilizar su uso posterior. En el programa Internet Explorer, se llama "Favoritos".

**Boot (butear):** Cargar el sistema operativo (usualmente) de una computadora. Simplemente se introduce el CD o DVD, se reinicia el ordenador y automáticamente (teniendo debidamente configurada la Bios), éste se autoejecuta.

**Bps:** Bits por segundo. Unidad de transmisión de datos, empleada principalmente en referencia a módems o comunicaciones de red.

**Broadcast:** En castellano difusión, es un modo de transmisión de información donde un nodo emisor envía información a una multitud de nodos receptores de manera simultánea, sin necesidad de reproducir la misma transmisión nodo por nodo.

**Browser:** Navegador. Es un programa que permite recorrer los diferentes sitios y páginas de Internet, tiene funciones para guardar direcciones, páginas, etc. Existe una amplia gama.

**BSOD:** Blue Screen of Death. Conocido comúnmente como pantallazo azul, error grave ocurrido en sistemas Windows que impide el seguimiento de las actividades que se estaban realizando, suelen llevar un código de error representativo y hacer un volcado de memoria a un archivo.

**BTX:** (Balanced Technology eXtended). Formato de placa madre, sustituto del ATX, con mejoras de refrigeración y disposición de componentes frente al anterior formato.

**Buffer:** Área de la memoria que se utiliza para almacenar datos temporalmente durante una sesión de trabajo. Aparece generalmente en discos duros y CD-ROMs.

**Bug:** (Bicho, insecto). Error de programación que genera problemas en las operaciones de una computadora. Es un error en un programa o en un equipo. Se habla de bug si es un error de diseño, no cuando la falla es provocada por otra cosa.

**Bus:** Canal por el que circula información electrónica en forma de bits. El ancho de bus es el número de bits transmitidos simultáneamente por este.

**Buzón de Entrada:** (Inbox) Carpeta de un programa de e-mail donde aparecen los mensajes recibidos.

**Buzón de Salida:** (Outbox) Carpeta de un programa de e-mail donde aparecen los mensajes enviados.

**Byte:** Unidad de información utilizada por las computadoras. Cada byte está compuesto por ocho bits.



**Cable Módem:** Módem que conecta una computadora con Internet a alta velocidad, por medio de una línea de TV por cable.

**Caché de Disco:** Pequeña porción de memoria RAM que almacena datos recientemente leídos, con lo cual agiliza el acceso futuro a los mismos datos.

**Caché de navegador:** guarda copias de documentos de acceso frecuente en el disco de la computadora, para que en el futuro aparezcan más rápidamente.

**CAD:** Computer Aided Design: Diseño Asistido por Computadora. Software que permite crear dibujos de precisión, bidimensionales y tridimensionales. Lo usan principalmente arquitectos e ingenieros.

**Carácter:** Número, letra o símbolo en la computadora, conformado por un byte. También puede denominarse 'Character'.

**Carpeta:** Véase Directorio.

**CD-ROM:** Compact Disk - Read Only Memory. Disco compacto de sólo lectura. Tiene una capacidad de almacenamiento de 650 o 700 megabytes, mucho mayor que la de un disquete. Un CD equivale a 450 disquetes aproximadamente.

**Celeron:** Microprocesador de la familia Intel, de menor costo que el Pentium III. La principal diferencia con PIII es su rendimiento.

**CGA:** (Computer Graphics Array), o dispositivo grafico para computadoras. Es un tipo de tarjeta grafica capaz de obtener 320x200 puntos con 4 colores o 640x200 con 2 colores.

**Chat:** Charla. Servicio de Internet que permite a dos o más usuarios conversar online mediante el teclado.

**Chip:** Abreviatura de "microchip". Circuito muy pequeño, compuesto por miles a millones de transistores impresos sobre una oblea de silicio.

**Cibercafé:** Bar donde, además de beber y comer, los clientes pueden usar computadoras para acceder a Internet, trabajar en algo específico, jugar...

**CISC:** (Complex Instruction Set Chip), un tipo de microprocesador que entiende instrucciones muy largas y complejas, aunque no es capaz de ejecutarlas a tanta velocidad.

**Cluster:** Grupo; racimo; agrupamiento. En la tecnología de las computadoras, un cluster es la unidad de almacenamiento en el disco rígido. Un archivo está compuesto por varios clusters, que pueden estar almacenados en diversos lugares del disco.

**CMOS:** (Complementary Metal Oxide Semiconductor), un tipo de memoria que se caracteriza por consumir muy poca energía eléctrica, lo que la hace buena para almacenar datos de la BIOS.

**Código Fuente:** son las instrucciones de un programa en su forma original. La palabra fuente diferencia el código de varias otras formas posibles (por ej., código del objeto y código ejecutable). Inicialmente, un programador escribe un programa en un lenguaje de programación en particular. Esto es, genera el código fuente. Para ejecutar el programa, es necesario que el programador traduzca todo esto a lenguaje de máquina, para que lo entienda la computadora. El código fuente es el único formato legible por humanos. Al adquirir un programa, normalmente los recibimos en su formato ejecutable, en código de máquina. Lo cual significa que pueden correrse directamente en la computadora, pero no pueden "leerse" ni modificarse. Algunos fabricantes o desarrolladores proveen además el código fuente, pero esto sólo le es útil a un programador avanzado que desee modificarlo o mejorarlo a su gusto.

**COM:** Nombre con el que se designa a cada uno de los puertos series o de COMunicaciones. Ej. COM1, COM2, etc. Configuración módems, etc.

**Comando (command):** Instrucción que un usuario da al sistema operativo de la computadora para realizar determinada tarea.

**Comprimir:** Reducir el tamaño de un archivo para ahorrar espacio o para transmitirlo a mayor velocidad. Uno de los programas de compresión más populares de Windows es WinZip.

**Controlador:** Conocido también como drivers. Programa cuya función es controlar el funcionamiento de un dispositivo de la computadora bajo un determinado sistema operativo.

**Cookie:** Pequeño archivo de texto que un sitio Web coloca en el disco rígido de una computadora que lo visita. Al mismo tiempo, recoge información sobre el usuario. Agiliza la navegación en el sitio. Su uso es controvertido, porque pone en riesgo la privacidad de los usuarios.

**CPU:** Central Processing Unit. Unidad central de procesamiento. Es el procesador que contiene los circuitos lógicos que realizan las instrucciones de la computadora.

**Cursor:** Símbolo en pantalla que indica la posición activa: por ejemplo, la posición en que aparecerá el próximo carácter que entre.

**CU-SeeMe:** Juego de palabras en inglés con: "see you, see me" [te veo, me ves]. Software que permite participar en videoconferencias en Internet. Los usuarios pueden participar en conversaciones entre dos o más personas. Utilizando una pequeña videocámara es posible transmitir imágenes.



**DDR-SDRAM:** Double Data Rate-Synchronous DRAM. Es un tipo de SDRAM que soporta transferencias de datos en ambos extremos de cada ciclo de reloj (el de inicio y el de finalización), logrando efectivamente duplicar la capacidad de flujo del chip de memoria. La DDR-SDRAM también consume menos energía.

**DDR2-SDRAM:** es una memoria de alto rendimiento que ofrece, comparada con su predecesora (la DDR-SDRAM), mayor ancho de banda y densidad en un paquete más pequeño, además de consumir menos energía. Además la DDR2-SDRAM ofrece nuevas características y funciones que le permiten trabajar a mayores velocidades, a 400, 533, 667 MHz, y más. El DDR2 transfiere 64 bits de datos dos veces por cada ciclo de reloj. La memoria DDR2-SDRAM no es compatible con los actuales slots de DDR-SDRAM.

**DDR3-SDRAM:** (memoria de acceso al azar dinámica síncrona de la tarifa de datos tres dobles) es la tercera generación de DDR SDRAM. DDR3 SDRAM mejora en DDR2 SDRAM de varias maneras significativas: bajo consumo energético, aumento de banda ancha y agrandado Pre-Fetch.

**Debian:** abreviatura de Debian GNU/Linux o Debian GNU/Hurd, un sistema operativo de código abierto que usa el kernel Linux o Hurd, respectivamente. Debian continua siendo desarrollado por más de 500 contribuyentes que componen el Debian Project. Este software puede descargarse de Internet o adquirirse en CD-ROM.

**Defragmentar:** Proceso de reordenar las partes de un archivo en sectores contiguos de un disco duro para aumentar la velocidad de acceso y de obtención de datos del mismo.

**DHCP:** Dynamic Host Configuration Protocol: Protocolo de Configuración de Hosts Dinámicos. Es un protocolo para asignar direcciones de IP dinámicas en una red. Con este sistema, un dispositivo puede tener distintas direcciones de IP cada vez que se conecta a la red. En algunos sistemas, la IP de ese equipo puede incluso cambiar mientras está conectado. El DHCP también soporta combinaciones de direcciones estáticas y dinámicas.

La asignación dinámica simplifica la administración de la red porque el software conserva la info de las direcciones de IP en lugar de requerir un administrador que gestione esa tarea. Esto implica que una nueva computadora puede agregarse a una red sin tener que asignarle manualmente una dirección de IP única.

**Dial-up:** Conexión a Internet por medio de acceso telefónico a través de un módem (56kb/s).

**Directorio:** Agrupación de archivos de datos, atendiendo a su contenido, a su propósito o a cualquier criterio que decida el usuario. Técnicamente el directorio almacena información acerca de los archivos que contiene: como los atributos del archivo o dónde se encuentra físicamente en el dispositivo de almacenamiento.

En el entorno gráfico de los sistemas operativos modernos, el directorio se denomina metafóricamente carpeta y de hecho se representa con un ícono con esta figura. Esta imagen se asocia con el ambiente administrativo de cualquier oficina, donde la carpeta de cartón encierra las hojas de papel (que serían los archivos de datos) de un expediente.

**DirectX:** Es una colección de programas que acelera el sistema en las tareas gráficas. Un componente es "Direct-3D". Con él se puede, bajo Windows, jugar de un modo más rápido y cómodo. Otros programas son, por ejemplo, "Direct-Sound" para la reproducción de sonido, así como "Direct-Draw" y "Direct-Video" para la representación de dibujos y vídeo.

**Disco Duro:** Soporte de almacenamiento en forma de placas delgadas circulares giratorias revestidas por una película magnética. Los datos se graban en pistas concéntricas en dicha película y se leen mediante cabezales que se deslizan suavemente sobre ellas. Generalmente, los discos duros no son portátiles como los diskettes, pero es posible comprar discos duros removibles o externos.

**Disipador:** Aparato que ayuda a eliminar el calor generado por un cuerpo, en general el microprocesador del equipo, en ocasiones con la colaboración de un ventilador. Para ello, busca tener buena conducción del calor (suelen ser de cobre o aluminio) y gran superficie en contacto con el aire.

**Diskette:** Es un disco magnético liviano. A diferencia de los discos duros, los diskettes son portátiles porque pueden removérse de su unidad de disco. Son más lentos en velocidad de acceso y tienen menos capacidad que un disco duro, pero son mucho más económicos. Los tamaños más comunes para PCs son de 720 Kb (doble densidad) y 1.44 Mb (alta densidad). Una computadora Macintosh soporta discos de 400 K, 800 K y 1.2 MB.

**Disquetera:** Es la unidad lectora de disquetes, y ayuda a introducirlo para guardar la información.

**DivX:** Formato de compresión digital de audio-video de excelente calidad para ver películas generalmente copiadas desde un DVD a CD. Se podría decir que el DivX es para el video lo que el MP3 es para la música.

**DLL:** Dynamic Link Library. Es una biblioteca de funciones ejecutables o datos que pueden usarse en una aplicación de Windows. Normalmente, un DLL provee una o más funciones particulares y un programa accede a ellas creando un enlace dinámico o estático al DLL. Un enlace estático permanece constante durante la ejecución del programa, mientras que uno dinámico se crea sólo cuando es necesario.

Los DLLs también pueden contener exclusivamente datos. Las extensiones comunes son .dll, .exe, .drv, o .fon. Varias aplicaciones pueden usar un mismo DLL al mismo tiempo. Algunos DLLs vienen con el sistema operativo Windows y están disponibles para cualquier otra aplicación de Windows. Otros DLLs están escritos para una aplicación particular y se cargan junto con dicha aplicación.

**DMA:** Direct Memory Access. Acceso directo a la memoria. Método de gestionar los dispositivos hardware por el cual pueden acceder directamente a la memoria sin precisar que el microprocesador realice el proceso.

**DNS:** Domain Name Service o Domain Name System. Es el sistema encargado de convertir los nombres de dominio en direcciones de IP. Dado que los nombres de dominio son alfabéticos, es más fácil recordarlos, pero la Internet, en realidad, se basa en direcciones de IP. Cada vez que se utiliza un nombre de dominio, un sistema de DNS debe traducirlo a la correspondiente dirección de IP. El sistema DNS es una red en sí misma. Si uno de los servidores de DNS no sabe como resolver un nombre de dominio en particular, consulta a otro servidor, y así sucesivamente hasta encontrar la IP correcta.

**Dolby Digital:** Es un standard para audio digital de alta calidad que se utiliza para la porción de sonido de videos almacenados en formato digital, especialmente en videos grabados en DVD-ROMs. Este sistema genera 6 canales en la llamada configuración "5:1": canales de izquierda, derecha, y centro, sonidos traseros de izquierda y derecha, y un canal de subwoofer. Esto es lo que muchas veces se denomina sonido 5.1.

**Dominio:** Extensión de una dirección en Internet que indica el país de origen o la actividad realizada mediante un conjunto de caracteres. Así, por ejemplo, el nombre de dominio .es identifica a los usuarios dados de alta en el registro español de nombres de dominio.

**Dot Pitch:** Es un parámetro que mide la nitidez de la imagen de un monitor, midiendo la distancia entre dos puntos del mismo color, es fundamental a grandes resoluciones. El mínimo exigible es de 0,28mm

**Dpi:** Dots per inch. Puntos por pulgada. En las impresoras, la calidad de la imagen sobre el papel se expresa en dpi. A mayores valores, mayor calidad gráfica.

**DRM:** Digital Rights Management. Gestión de Derechos Digitales. Es un sistema para proteger el copyright de los datos que circulan por Internet u otros medios digitales permitiendo la distribución segura y evitando la distribución ilícita de los datos. Típicamente, un sistema DRM protege la propiedad intelectual al encriptar los datos o marcando los contenidos con una marca de agua digital o métodos similares de modo que los datos no puedan distribuirse libremente.

**Driver:** Programa cuya función es controlar el funcionamiento de un dispositivo de la computadora bajo un determinado sistema operativo.

**DVD:** Digital Versatile Disc. Es un formato multimedia de almacenamiento óptico que puede ser usado para guardar datos, incluyendo películas con alta calidad de video y audio. Se asemeja a los discos compactos en cuanto a sus dimensiones físicas (diámetro de 12 u 8 cm), pero están codificados en un formato distinto y a una densidad mucho mayor. Un DVD de capa simple puede guardar hasta 4.7 gigabytes (se le conoce como DVD-5), alrededor de siete veces más que un CD estándar. Emplea un láser de lectura con una longitud de onda de 650 nm (en el caso de los CDs, es de 780 nm) y una apertura numérica de 0'6 (frente a los 0'45 del CD), la resolución de lectura se incrementa en un factor de 1'65. Esto es aplicable en dos dimensiones, así que la densidad de datos física real se incrementa en un factor de 3'3.

**DVD9:** es un DVD de doble capa que puede almacenar hasta 8.54 GB (unas cuatro horas) de datos de audio y video de alta calidad.

**DVI:** La interfaz de vídeo digital o interfaz visual digital (en inglés DVI, "digital visual interface" o "digital video interface") es un conector de vídeo diseñado para obtener la máxima calidad de visualización posible en pantallas digitales tales como los monitores de cristal líquido de pantalla plana y los proyectores digitales.



**E-book:** electronic book. Libro electrónico. Libro en formato digital que, en algunos casos, requiere programas específicos para su lectura. Suele aprovechar las posibilidades del hipertexto, de los hiperenlaces y del multimedia, y puede estar disponible en la red o no.

**ECP:** Extended Capability Port. Puerto de capacidad extendida. Es un standard para puertos paralelos para PCs que soporta comunicaciones bidireccionales entre la PC y los periféricos conectados (como ser una impresora). El ECP es aproximadamente 10 veces más veloz que el viejo standard Centronics. Otro moderno puerto paralelo para PCs que ofrece un rendimiento similar es el EPP (Enhanced Parallel Port).

**EDO:** Tipo de memoria RAM, de mejores características que la DRAM y FPM pero inferior a la SDRAM.

**EIDE:** (Enhanced IDE), o IDE mejorado. Actualmente el estándar para manejo de discos duros; también llamado Atapi o Ata-4. Permite manejar hasta 4 dispositivos (discos duros, CD-ROMs...) en dos canales IDE separados, cada uno con su interrupción IRQ correspondiente. En la actualidad, casi todas las PC's llevan una controladora EIDE integrada en el mother.

**E-mail:** Correo electrónico. Definición que engloba todos aquellos mensajes enviados a través de un Gestor de Correo.

**Emulación:** (Emulation). Proceso de compatibilización entre computadoras mediante un software. También se recoge como definición Emular dispositivos de CD/DVD, sin necesidad de tenerlos físicamente.

**Encriptar:** Proteger archivos expresando su contenido en un lenguaje cifrado. Los lenguajes cifrados simples consisten, por ejemplo, en la sustitución de letras por números.

**Enlace:** Véase Link.

**Entrelazado:** Sistema en desuso consistente en dibujar en el monitor primero todas las líneas horizontales pares y después las impares, consiguiendo altas resoluciones a bajo precio pero con gran cansancio visual.

**EPP:** (Enhanced Parallel Port), puerto paralelo mejorado. Tipo de puerto paralelo compatible con el original pero que ofrece mayores prestaciones de velocidad, así como bidireccionalidad.

**Ergonomía:** Consideración del elemento humano en el diseño de ingeniería.

Estudio del diseño de dispositivos (por ejemplo, teclados), con el objetivo de que las personas los usen de manera saludable, cómoda y eficiente.

**Escaneo de puertos:** es el acto de escanear sistemáticamente los puertos de una computadora. Dado que un puerto es el lugar por donde la información entra y sale de una computadora, su escaneo identifica las puertas abiertas en un equipo. Este método tiene usos legítimos en administración de redes, pero puede también tener propósitos maliciosos si alguien busca un punto de acceso débil a un sistema.

Hay varios tipos de escaneo de puertos:

**vanilla:** el scanner trata de conectarse a los 65535 puertos.

**strobe:** sólo busca explotar servicios conocidos.

**paquetes fragmentados:** el scanner envía paquetes fragmentados que logren pasar los filtros de un firewall.

**UDP:** el scanner busca puertos UDP abiertos.

**sweep:** el scanner se conecta al mismo puerto en más de una máquina.

**rebotes FTP:** el scanner usa un servidor FTP para no dejar rastros de la fuente de la acción.

**escaneo oculto:** el scanner impide que la computadora escaneada grabe las actividades del escaneo.

**Ethernet:** Un estándar para redes de computadoras muy utilizado por su aceptable velocidad y bajo costo. Admite distintas velocidades según el tipo de hardware utilizado, siendo las más comunes 10 Mbits/s y 100 Mbits/s (comúnmente denominadas Ethernet y Fast Ethernet respectivamente).

**EULA:** End-User License Agreement. Acuerdo de Licencia de Usuario Final. Es el tipo de licencia usado por gran parte del software que se distribuye. Es un contrato legal entre el fabricante/autor y el usuario final de una aplicación. Especifica cómo el software puede y no puede ser empleado (ej: la mayoría de los fabricantes prohíben que el producto sea compartido con otros usuarios). Cada producto se provee con un EULA propio a sus características. El EULA se denomina licencia de usuario o licencia de software.

**EXIF:** Exchangeable Image File. Es un formato que es el standard para almacenar información para intercambio en archivos de imágenes que provengan de la fotografía digital que usen compresión JPEG. Casi todas las nuevas cámaras digitales usan las anotaciones EXIF, almacenando información acerca de la imagen, como ser velocidad del obturador, compensación por exposición, número F, sistema métrico utilizado, si se usó flash o no, número ISO, fecha y hora de la toma, balance de blanco, lentes auxiliares utilizados y resolución.

Los archivos EXIF usan el formato JPEG DCT, de modo que los datos de la imagen pueden leerse por cualquier aplicación que soporte JPEG, incluyendo esencialmente todos los navegadores Web y editores de imágenes, así como las aplicaciones de creación de documentos y presentaciones de escritorio.

**Extensión de Archivo:** Son los caracteres que, precedidos de un punto, aparecen detrás del nombre de un archivo. Permiten identificar y clasificar los ficheros. Estas son algunas de las extensiones más comunes:

AVI, DIVX, MPG, MPEG, MOV : Distintos formatos de archivos de vídeo

ISO, BIN, CUE, MDF, MDS : Imágenes de CDs que se pueden grabar con programas tipo Ahead Nero o emular con programas tipo Daemon Tools o Alcohol.

BMP, JPG, JPEG, GIF: Extensiones de imágenes.

DLL: Archivos con código ejecutable que se cargan bajo demanda del programa por parte del sistema operativo. Algo más complicados de entender pero necesarios para el correcto funcionamiento de muchos programas y muy habituales por tanto no debemos asustarnos al verlos.

DOC: Archivo de Microsoft Word

EXE: Archivo ejecutable, aplicación

FON, TTF: Archivo de fuente o tipo de letra

HLP: Archivo de ayuda de Windows

HTM, HTML, PHP, ASP, XML: Diversas extensiones asociadas a las páginas Web

MDB: Base de datos de Microsoft Access

MP3, WAV, WMA, OGG: Distintos formatos de archivos de sonido

NFO: Archivo de texto plano que ofrece alguna información de interés

XLS: Hoja de cálculo de Microsoft Excel.

**Extranet:** parte de una intranet de acceso disponible a clientes y otros usuarios ajenos a la compañía.



**FAQ:** Frequently Asked Questions. Preguntas Frecuentes. Son documentos que listan las preguntas más frecuentes (y sus respuestas) sobre el tema principal de un sitio Web. Son un buen punto de partida para iniciarse en el estudio de algún tema y una base común de conocimientos y discusión para todos sus usuarios.

**FAT:** File Allocation Table. Tabla de Asignación de Archivos. Es una tabla que utilizan los sistemas operativos de Microsoft para ubicar los archivos en un disco. Debido a la fragmentación, un archivo puede estar dividido en muchas secciones que están repartidas a lo largo del disco. Por esto, la FAT permite seguir todas estas piezas.

**FDD:** (Floppy Disk Device), forma inglesa de denominar la disquetera.

**Fibra Óptica:** Tecnología para transmitir información como pulsos luminosos a través de un conducto de fibra de vidrio. La fibra óptica transporta mucha más información que el cable de cobre convencional. La mayoría de las líneas de larga distancia de las compañías telefónicas utilizan la fibra óptica.

**File Not Found:** No se encuentra el archivo. Traducción del inglés. Mensaje de error e información.

**Firewall:** Cortafuegos. Es un elemento de hardware o software utilizado en una red de computadoras para prevenir algunos tipos de comunicaciones prohibidos según las políticas de red que se hayan definido en función de las necesidades de la organización responsable de la red. Su modo de funcionar es definido por la recomendación RFC 2979, la cual define las características de comportamiento y requerimientos de interoperabilidad.

**FireWire:** "Cable de fuego" o "IEEE 1394", un estándar para la conexión de dispositivos a la computadora, tanto internos como externos.

**FLAC:** Free Lossless Audio Codec. Es un códec gratuito desarrollado por Xiph.org y que se utiliza para comprimir archivos de audio. FLAC es similar al MP3 excepto que es lossless (el audio codificado es idéntico al que ingresó al codificador y se verifica con un CRC de 16 bits). Ninguno de los métodos usados por el FLAC está cubierto por patentes, de modo que el código fuente está disponible bajo licencias de código abierto. FLAC es soportado por la mayoría de los sistemas operativos.

**Flash:** Programa de la empresa Macromedia que se utiliza generalmente para diseñar banners de publicidad de muy bajo peso, cortos animados, caricaturas, presentaciones, páginas Web, etc.

**Flash-BIOS:** Una BIOS implementada en Flash-ROM.

**Flash-ROM:** Un tipo de memoria que no se borra al apagar el computadora, pero que puede modificarse mediante el software adecuado.

**Floppy:** Forma inglesa de denominar al disquete. Véase Diskette.

**Fólder:** Véase Directorio.

**Formato:** El formato de un disco duro define las particiones en las que se pueden ubicar los sistemas de ficheros.

El formato de un texto consiste en los detalles sobre su presentación (tipo de letra, colores, imágenes, efectos, ...). Un editor de texto es para crear ficheros de texto plano (sin formato), mientras que un procesador de texto permite usar formatos.

Un formato de almacenamiento es la estructura usada para grabar datos en un fichero. Ejemplos: XML, ZIP, MP3, Ogg...

**FPU (Floating Point Unit):** Unidad de coma flotante. También conocido como "coprocesador numérico", es un microprocesador que manipula números más rápidamente que una computadora personal. Las computadoras que no tienen unidad de coma flotante pueden realizar las operaciones aritméticas por medio de software específico. Véase floating point package.

**Fragmentación (en discos):** se refiere a la condición de un disco en el que los archivos están divididos en pequeñas piezas a lo largo de su superficie. Esto ocurre naturalmente cuando un disco se utiliza con suma frecuencia, creando, borrando y modificando archivos. En algún punto, el sistema operativo necesita almacenar partes de un archivo en clusters no-contiguos. Este proceso es enteramente invisible a los usuarios, pero puede ralentizar considerablemente la velocidad a la que los datos se acceden porque la unidad de disco debe buscar en todo el disco para juntar los distintos fragmentos de un mismo archivo.

**Frames:** marcos. Es una característica por la mayoría de los navegadores de Internet más modernos, que permite que un sitio Web se presente en pantalla dividido en dos o más secciones (marcos). Los contenidos de cada marco provienen de distintas páginas Web, y proveen gran flexibilidad al diseñar páginas Web, pero muchos diseñadores tratan de evitarlos para evitar problemas de compatibilidad entre navegadores.

**Freeware:** Política de distribución libre o gratuita de programas. Utilizada para gran parte del software de Internet. En general, estos programas son creados por un estudiante o alguna organización (usualmente una Universidad) con el único objetivo de que mucha gente en el mundo pueda disfrutarlos. No son necesariamente sencillos: muchos de ellos son complejos y han llevado cientos de horas de desarrollo. Ejemplos de freeware son el sistema operativo Linux (un Unix) o el PGP (Pretty Good Privacy, un software de encriptación), que se distribuyen de este modo.

**FTP:** File Transfer Protocol: Protocolo de Transferencia de Archivos. Sirve para enviar y recibir archivos de Internet. La máquina que actúa como servidor solicita un nombre de usuario y contraseña para asegurarse de que el usuario que intenta acceder tiene las autorizaciones correctas. Dependiendo de los privilegios de la cuenta, el usuario podrá acceder a determinadas áreas. FTP es muy utilizado por aquellos usuarios que tienen páginas Web, ya que les permite actualizar los contenidos transfiriendo al servidor nuevos contenidos, gráficos, etc.

**Fuente:** Variedad completa de caracteres de imprenta de un determinado estilo. Son los diferentes estilos de letras que tenemos instalados en nuestra PC para ser utilizados.



**Gateway:** Una puerta de enlace, un nodo en una red informática que sirve de punto de acceso a otra red.

Una pasarela, un dispositivo dedicado a intercomunicar sistemas de protocolos incompatibles. Una empresa dedicada la creación de equipo de cómputo Gateway, Inc.

**GIF animado:** Variante del formato GIF. Se usa en la World Wide Web para dar movimiento a imágenes, íconos y banners.

**GIF:** Graphic Interchange Format. Formato gráfico muy usado en la World Wide Web.

**Giga:** Prefijo que indica un múltiplo de 1.000 millones, o sea 10<sup>9</sup>. Cuando se emplea el sistema binario, como ocurre en informática, significa un múltiplo de 2<sup>30</sup>, o sea 1.073.741.824.

**GigaBit:** Aproximadamente 1.000 millones de bits (exactamente 1.073.741.824 bits).

**GigaByte (GB):** Unidad de medida de una memoria. 1 gigabyte = 1024 megabytes = 1.073.741.824 bytes.

**GNU:** Conjunto de programas desarrollados por la Free Software Foundation (Fundación por el Software Libre); es de uso libre.

**GPL:** General Public License. Es una licencia de distribución de software gratuito que permite copiarlo, modificarlo y redistribuirlo. Fue creado por la Free Software Foundation para su proyecto GNU, y se aplica a miles de productos de software.

**Grid:** Grilla. Cuadrícula para representar conjuntos de datos en forma de tabla.

**GUI:** (Graphical User Interface), interfaz gráfica de usuario. Programa software que gestiona la interacción con el usuario de manera gráfica mediante el uso de iconos, menú, mouse...

**Gusano:** (Worm). En informática un gusano es un virus o programa autoreplicante que no altera los archivos sino que reside en la memoria y se duplica a sí mismo.

Los gusanos utilizan las partes automáticas de un sistema operativo que generalmente son invisibles al usuario.

Es algo usual detectar la presencia de gusanos en un sistema cuando, debido a su incontrolada replicación, los recursos del sistema se consumen hasta el punto de que las tareas ordinarias del mismo son excesivamente lentas o simplemente no pueden ejecutarse.



**Hacker:** Experto informático especialista en entrar en sistemas ajenos sin permiso, generalmente para mostrar la baja seguridad de los mismos o simplemente para demostrar que es capaz de hacerlo. Ej: Borr@s. Los Hackers son muy respetados por la comunidad técnica de Internet, a diferencia de los Crackers que utilizan sus conocimientos para fines destructivos o delictivos.

**Handheld:** Computadora de tamaño suficientemente pequeño para ser sostenida en la mano o guardada en un bolsillo. También se la llama PDA. En algunas se puede ingresar datos con escritura manual. Otras traen incorporados pequeños teclados.

**Hard Disk:** Véase Disco Duro.

**Hardware:** Se denomina hardware o soporte físico al conjunto de elementos materiales que componen un ordenador. Hardware también son los componentes físicos de una computadora tales como el disco duro, dispositivo de CD-Rom, disquetera, etc.. En dicho conjunto se incluyen los dispositivos electrónicos y electromecánicos, circuitos, cables, tarjetas, armarios o cajas, periféricos de todo tipo y otros elementos físicos.

**Híbrido:** Se suele denominar a la computadora elaborada a través de distintos componentes sin necesidad de que éstos hayan sido construidos por la misma empresa.

**HDD:** (Hard Disk Device), forma inglesa de denominar al disco duro.

**Hipertexto:** Textos enlazados entre sí. Haciendo clic con el mouse el usuario pasa de un texto a otro, vinculado con el anterior.

**Hipervínculo:** Véase Link.

**Hoax:** término utilizado para denominar a rumores falsos, especialmente sobre virus inexistentes, que se difunden por la red, a veces con mucho éxito causando al final casi tanto daño como si se tratase de un virus real.

**Home Page:** Véase Página Web.

**Host:** anfitrión. Es cualquier computadora en una red que actúa como contenedor de servicios disponibles para otras computadoras en la red. Es bastante común tener un host que proporcione diversos servicios.

**Hosting:** Alojamiento. Servicio ofrecido por algunos proveedores, que brindan a sus clientes (individuos o empresas) un espacio en su servidor para alojar un sitio Web.

**HTML:** Acrónimo inglés de HyperText Markup Language (lenguaje de etiquetado de documentos hipertextual), es un lenguaje de marcación diseñado para estructurar textos y presentarlos en forma de hipertexto, que es el formato estándar de las páginas Web. Gracias a Internet y a los navegadores del tipo Internet Explorer, Opera, Firefox o Netscape, el HTML se ha convertido en uno de los formatos más populares que existen para la construcción de documentos.

**HTTP:** Hypertext Transfer Protocol. Protocolo de transferencia de hipertextos. Es un protocolo que permite transferir información en archivos de texto, gráficos, de video, de audio y otros recursos multimedia.

**Hub:** concentrador. Es un dispositivo que se utiliza típicamente en topología en estrella como punto central de una red, donde por ende confluyen los enlaces de los diferentes dispositivos de la misma.



**Icono:** Imagen que representa un programa u otro recurso; generalmente conduce a abrir un programa.

**ICQ:** ("I Seek You"). Te busco: Programa que permite hacer saber a los amigos y contactos que uno está online. Permite enviar mensajes y archivos, hacer chat, establecer conexiones de voz y video, etc.

**IDE:** (Integrated Drive Electronics), disco con la electrónica integrada. Una tecnología para el diseño y manejo de dispositivos, generalmente discos duros; hoy en día el estándar entre las computadoras de prestaciones "normales". El número máximo de dispositivos que pueden ser manejados por una controladora IDE es de 2, mientras que si es EIDE pueden ser hasta 4.

**IEEE 1394:** Ver FireWire

**IIS:** Internet Information Server. Es el servidor Web de Microsoft que corre sobre plataformas Windows. De hecho, el IIS viene integrado con Windows NT 4.0. Dado que el IIS está tan íntimamente integrado con el sistema operativo, es relativamente fácil de administrar.

**IMAP:** Interactive Mail Access Protocol. Protocolo Interactivo para el Acceso de Correos. Este protocolo, propuesto por M. Crispin en 1994, supone una mejora de POP3. La principal ventaja es que IMAP permite, no sólo la manipulación de los mensajes en nuestro buzón, sino también la gestión de un conjunto de buzones, distribuidas como carpetas de información. Aunque su potencia y prestaciones son superiores a las de POP3, en la práctica los dos sistemas coexisten.

**Image Map:** Imagen de una página Web que permite cliquear en diferentes áreas para acceder a diferentes destinos.

**Importar:** Incorporar un objeto desde otro programa. Añadir un elemento a una ruta específica.

**Impresora:** Dispositivo periférico que reproduce textos e imágenes en papel. Los principales tipos son: de matriz de puntos, de chorro de tinta y láser.

**Inbox:** Véase Buzón de Entrada.

**Interface:** (Interfaz). En software, una interfaz de usuario es la parte del programa informático que permite el flujo de información entre varias aplicaciones o entre el propio programa y el usuario. Puede definirse interfaz como el conjunto de comandos y métodos que permiten la intercomunicación del programa con cualquier otro programa o elemento interno o externo. De hecho, los periféricos son controlados por interfaces.

En software también se habla de interfaz gráfica de usuario, que es un método para facilitar la interacción del usuario con el ordenador o la computadora a través de la utilización de un conjunto de imágenes y objetos pictóricos (iconos, ventanas..) además de texto.

**Internet:** Red de redes. Sistema mundial de redes de computadoras interconectadas. Fue concebida a fines de la década de 1960 por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos; más precisamente, por la ARPA. Se la llamó primero ARPAnet y fue pensada para cumplir funciones de investigación. Su uso se popularizó a partir de la creación de la World Wide Web. Actualmente es un espacio público utilizado por millones de personas en todo el mundo como herramienta de comunicación e información.

**Intranet:** Red de redes de una empresa. Su aspecto es similar al de las páginas de Internet.

**IP:** Una dirección IP es un número que identifica de manera lógica y jerárquicamente a una interfaz de un dispositivo (habitualmente una computadora) dentro de una red que utilice el protocolo IP (Internet Protocol), que corresponde al nivel de red o nivel 3 del modelo de referencia OSI. Dicho número no se ha de confundir con la dirección MAC que es un número físico que es asignado a la tarjeta o dispositivo de red (viene impuesta por el fabricante), mientras que la dirección IP se puede cambiar.

**IPW:** (Incremental Packet Writer), grabador incremental de paquetes. Un método utilizado en grabadoras de CD-ROM para gestionar más eficazmente la escritura de los datos.

**IrDA (Infrared Data Association):** Organización fundada para crear las normas internacionales para el hardware y el software usados en enlaces de comunicación por rayos infrarrojos. La tecnología de rayos infrarrojos juega un importante papel en las comunicaciones inalámbricas.

**IRL:** In Real Life: En la vida real. Abreviatura usada en el chateo en Internet.

**IRQ:** (Interrupt ReQuest), solicitud de interrupción. Es cada uno de los canales usados para gestionar muchos dispositivos hardware, como tarjetas de expansión o controladoras. En los antiguos XT eran 8, en computadoras ATs y superiores, 16 (de la 0 a la 15).

**ISA:** (Industry Standard Architecture), un tipo de slot o ranura de expansión de 16 bits capaz de ofrecer hasta 16 MB/s a 8 MHz.

**ISDN:** Integrated Services Digital Network: Integrated Services Digital Network: sistema para transmisión telefónica digital. Con una línea ISDN y un adaptador ISDN es posible navegar por la Web a una velocidad de 128 kbps, siempre que el ISP también tenga ISDN.

**ISO:** International Organization for Standardization. Fundada en 1946, es una federación internacional que unifica normas en unos cien países. Una de ellas es la norma OSI, modelo de referencia universal para protocolos de comunicación.

ISP: Internet Service Provider. Proveedor de servicios de Internet.

IT: Information Technologies. Tecnologías de la Información. Una forma de denominar al conjunto de herramientas, habitualmente de naturaleza electrónica, utilizadas para la recolección, almacenamiento, tratamiento, difusión y transmisión de la información.



**Java:** lenguaje de programación creado por Sun Microsystems. Originalmente se llamó OAK, y se enfocaba en dispositivos manuales, como los handhelds. Pero como no fue exitoso, en 1995 Sun lo rebautizó como Java y lo modificó para aprovechar la flamante World Wide Web. Desde su aparición, Java se perfila como un probable revolucionario de la Red. Como lenguaje es simple, orientado a objetos, distribuido, interpretado, robusto, seguro, neutral con respecto a la arquitectura, portable, de alta performance, multithreaded y dinámico. Java es un lenguaje de programación, un subset de C++. Susbset, porque algunas instrucciones (como las que tienen que ver con la administración de memoria) no se pueden usar. Seguro, porque agrega características de seguridad a los programas. Un applet de Java se baja automáticamente con la página Web y es compilado y ejecutado en la máquina local. Permite, entre otras cosas, agregar animación e interactividad a una página Web, pero su característica más importante es que un programa escrito en Java puede correr en cualquier computadora. Los archivos de código fuente de Java (con extensión .java) se compilan en un formato llamado código de byte o bytecode (con extensión .class), el cual puede ejecutarse por un intérprete de Java. El código compilado de Java puede correr en casi cualquier computadora porque los intérpretes de Java y los ambientes de ejecución (las Java Virtual Machines o VM), existen para la mayoría de los sistemas operativos, incluyendo UNIX, el OS de Macintosh, y Windows. Un archivo bytecode también puede convertirse directamente en instrucciones de lenguaje de máquina con un compilador JIT (just-in-time).

**Javascript:** Lenguaje de Scripts para utilizar en páginas Web desarrollado por Netscape. Permite aumentar la interactividad y la personalización de un sitio.

**Joystick:** Dispositivo para manejar ciertas funciones de las computadoras, especialmente en juegos.

**JPEG:** Joint Photographic Experts Group: Es un algoritmo diseñado para comprimir imágenes con 24 bits de profundidad o en escala de grises. JPEG es también el formato de fichero que utiliza este algoritmo para comprimir imágenes. JPEG sólo trata imágenes fijas, pero existe un estándar relacionado llamado MPEG para videos. El formato de archivos JPEG se abrevia frecuentemente JPG debido a que algunos sistemas operativos sólo aceptan tres letras de extensión.

**Jpg:** extensión de ciertos archivos gráficos. Véase JPEG.

**Jumper:** Tipo de interruptor de muy pequeño tamaño que se usa en numerosas piezas hardware, especialmente el mother.

**Junk Mail:** correo basura. Publicidad masiva y no solicitada, a través del correo electrónico. Se la considera una práctica comercial poco ética, opuesta a las reglas de netiquette.



**Kerberos:** Protocolo de seguridad muy difundido en entornos Unix y adoptado también por otros sistemas operativos como, por ejemplo, Windows 2000. Básicamente utiliza una aplicación, el servidor de autenticación, para validar las contraseñas y los esquemas de cifrado.

**Kernel:** Núcleo. Es la parte fundamental de un sistema operativo. Es el software responsable de facilitar a los distintos programas acceso seguro al hardware de la computadora o en forma más básica, es el encargado de gestionar recursos, a través de servicios de llamada al sistema. Como hay muchos programas y el acceso al hardware es limitado, el núcleo también se encarga de decidir qué programa podrá hacer uso de un dispositivo de hardware y durante cuento tiempo, lo que se conoce como multiplexado.

**Keyboard:** Véase Teclado.

**Keylogger:** programa que intercepta todas las pulsaciones realizadas en el teclado (e incluso a veces también el mouse), y las guarda en un archivo para obtener datos sensibles como contraseñas, etc. Este archivo puede ser enviado por un troyano.



**LAN:** Abreviatura de Local Area Network (Red de Área Local o simplemente Red Local). Una red local es la interconexión de varios ordenadores y periféricos. Su extensión esta limitada físicamente a un edificio o a un entorno de unos pocos kilómetros. Su aplicación más extendida es la interconexión de ordenadores personales y estaciones de trabajo en oficinas, fábricas, etc.; para compartir recursos e intercambiar datos y aplicaciones. En definitiva, permite que dos o más máquinas se comuniquen.

**Language pack:** paquete de idiomas. Es un archivo o grupo de archivos, normalmente descargado de la Web, que cuando se instala en un sistema de software le permite al usuario interactuar con esa aplicación en un idioma distinto al del paquete original, incluyendo en algunos casos las fuentes y caracteres necesarios.

**Latencia (Latency):** Lapso necesario para que un paquete de información viaje desde la fuente hasta su destino. La latencia y el ancho de banda, juntos, definen la capacidad y la velocidad de una red.

**Laser Printer:** Impresora láser. láser: Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation: amplificación de la luz por emisión estimulada de radiación. Dispositivo electrónico que amplifica un haz de luz monocromática de extraordinaria intensidad. Se lo ha aplicado en telecomunicaciones, en medicina y en informática.

**LBA:** (Logical Block Address), direcciones de bloques lógicas. Tecnología usada en los discos duros de más de 528 MB para superar la limitación a este tamaño que la BIOS y el DOS les impondrían.

**LCD:** Liquid Crystal Display. Pantalla de cristal líquido, usada generalmente en los notebooks y otras computadoras pequeñas.

**Lenguaje de Programación:** Sistema de escritura para la descripción precisa de algoritmos o programas informáticos.

**LINK:** Enlace. Imagen o texto destacado, mediante subrayado o color, que lleva a otro sector del documento o a otra página Web.

**LINUX:** El término Linux estrictamente se refiere al núcleo Linux, pero es más comúnmente utilizado para describir al sistema operativo tipo Unix (que implementa el estándar POSIX), que utiliza primordialmente filosofía y metodologías libres (también conocido como GNU/Linux) y que está formado mediante la combinación del núcleo Linux con las bibliotecas y herramientas del proyecto GNU y de muchos otros proyectos/grupos de software (libre o no libre). El núcleo no es parte oficial del proyecto GNU (el cual posee su propio núcleo en desarrollo, llamado Hurd), pero es distribuido bajo los términos de la licencia GPL (GNU General Public License).

**Liquid Audio:** Empresa proveedora de software profesional para la transmisión de música por Internet.

**Live Cam:** Véase Web Cam.

**Login Name:** Nombre de identificación del usuario en un sistema online.

**Login:** Conexión. Entrada en una red. Procedimiento de identificarse frente a un sistema para luego usarlo. Este identificativo más el password o clave te permite acceder a información restringida.

**Longhorn:** Sistema Operativo de Microsoft lanzado a fines del año 2005. Nueva versión de los tradicionales Windows. Antesala del Sistema Operativo Windows Vista.

**LPT:** Line Print Terminal. Conexión entre una computadora personal y una impresora u otro dispositivo. Es un puerto paralelo y es más veloz que un puerto serial. Ej. LPT1. LPT2, etc.

**LZW:** abreviatura de Lempel-Zif-Welch, una técnica de compresión muy popular desarrollada en 1977 por J. Ziv y A. Lempel, más tarde refinada por Terry Welch. Es el algoritmo de compresión usado en el formato de los archivos gráficos GIF, uno de los standards gráficos más usados en la World Wide Web.



**MAC address:** Media Access Control address. Es una dirección de hardware que identifica únicamente cada nodo de una red. En redes IEEE 802, la capa Data Link Control (DLC) del Modelo OSI se divide en dos subcapas: la capa Logical Link Control (LLC) y la capa de Media Access Control (MAC). La capa MAC hace de interface directamente con el medio de la red.

**Mac OS:** Sistema Operativo de las computadoras personales y las workstations de Macintosh.

**Mac:** Apócope de Macintosh.

**Macintosh:** Computadora que Apple empezó a fabricar en 1984. Fue la primera computadora personal que incorporó una interfase gráfica, con el propósito de facilitar un uso más intuitivo de la máquina. Tiene su propio sistema operativo, llamado Mac OS. El uso de la Macintosh está muy difundido entre diseñadores gráficos, artistas visuales y músicos.

**Macrovirus:** Es un virus muy difundido, que afecta principalmente los documentos de Word. Es más molesto que destructivo. Hace, por ejemplo, que el programa desconozca los comandos o introduzca palabras o frases que el usuario no ha escrito.

**Mailing List:** Lista de Correo. Grupo de personas suscriptas a una discusión periódica por e-mail sobre determinado tema.

**Majordomo:** Pequeño programa que automáticamente distribuye mensajes de e-mail a usuarios suscriptos a una mailing list.

**Malware:** cualquier programa, documento o mensaje susceptible de causar perjuicios a los usuarios de sistemas informáticos.

**Master:** El nombre asignado al primero de los dos dispositivos de un canal IDE, en contraste al "slave", que es el segundo.

**MB:** Megabyte.

**MBR:** Master Boot Record. Es un pequeño programa que se ejecuta cuando se butea la computadora. Típicamente, el MBR reside en el primer sector del disco duro. El programa comienza el proceso de buteo mirando en la tabla de partición para determinar qué partición usar para butear. Luego transfiere el control del programa al sector de buteo de esa partición, la cual continúa el proceso de buteo. En sistemas DOS y Windows, puede crearse el MBR con el comando FDISK /MBR.

Un virus de MBR es un tipo común de virus que remplaza el MBR con su propio código. Dado que el MBR se ejecuta cada vez que se enciende la computadora, este tipo de virus es extremadamente peligroso. Los virus de MBR normalmente entran al sistema a través de un diskette que queda en la diskettera cuando se butea la computadora. Aún si el diskette no es buteable, puede infectar el MBR.

**Megabit:** Aproximadamente 1 millón de bits. (1.048.576 bits).

**Megabyte (MB):** Unidad de medida de una memoria. 1 megabyte = 1024 kilobytes = 1.048.576 bytes.

**Megahertz (MHz):** Un millón de hertz o hercios. Utilizado para medir la "velocidad" de los microprocesadores.

**Memoria Caché:** Pequeña cantidad de memoria de alta velocidad que incrementa el rendimiento de la computadora almacenando datos temporalmente.

**Memoria ECC:** Error-Correcting Code memory. Es un tipo de memoria que incluye circuitería especial para el testeo de la precisión de los datos a medida que pasan por la memoria.

**Memoria Flash:** Tipo de memoria que puede ser borrada y reprogramada en unidades de memoria llamadas "bloques". Su nombre se debe a que el microchip permite borrar fragmentos de memoria en una sola acción, o "flash". Se utiliza en teléfonos celulares, cámaras digitales y otros dispositivos.

**Memoria RAM:** Véase RAM.

**Memoria ROM:** véase ROM.

**Mensajería Instantánea:** sistema que permite enviar mensajes de manera inmediata en ciertos programas de chat, como ICQ y PowWow.

**Microchip:** Véase Chip.

**Microprocesador (Microprocessor):** Es el chip más importante de una computadora. Su velocidad se mide en MHz (Megahertz).

**MIDI:** Interface Digital para Instrumentos de Música, utilizado para manejar audio digitalmente con la ayuda de computadoras u otros instrumentos electrónicos (teclados, samplers, etc.).

**Mini Disc:** pequeño disco diseñado por Sony para almacenar video o música en un dispositivo portátil.

**Mirror Site:** Sitio Espejo. Sitio Web copiado a otro servidor con el propósito de facilitar el acceso a sus contenidos desde el lugar más cercano o más conveniente para el usuario.

**MMX:** MultiMedia eXtension. Microprocesador Pentium diseñado para dar mayor velocidad a aplicaciones multimedia.

**Módem:** Acrónimo de las palabras modulador/demodulador. El módem actúa como equipo terminal del circuito de datos (ETCD) permitiendo la transmisión de un flujo de datos digitales a través de una señal analógica. Dispositivo periférico que conecta la computadora a la línea telefónica.

**Monitor:** Unidad de visualización; pantalla. Las hay de distintos tipos actualmente. Normales o LCD.

**Mosaic:** Fue el primer navegador que utilizó una interfase gráfica. Fue creado en 1993 por Marc Andreessen. Contribuyó a la enorme difusión de la World Wide Web.

**Motherboard:** La placa base, placa madre o tarjeta madre (en inglés motherboard) es la tarjeta de circuitos impresos que sirve como medio de conexión entre: El microprocesador, circuitos electrónicos de soporte, ranuras para conectar parte o toda la RAM del sistema, la ROM y ranuras especiales (slots) que permiten la conexión de tarjetas adaptadoras adicionales. Estas tarjetas suelen realizar funciones de control de periféricos tales como monitores, impresoras, unidades de disco, etc.

**Movie Player:** Tecnología que combina texto, sonido, animación y video en un solo archivo. Por ejemplo, el programa Quick Time de la empresa Apple. MP1,2,3 y 4: tecnología y formatos para comprimir audio y video con alta calidad de emisión.

**MP1, 2, 3, 4, 7 y 21:** Tecnología y formatos para comprimir audio y video con alta calidad de emisión.

-**MPEG-1:** estándar inicial de compresión de audio y vídeo. Usado después como la norma para CD de vídeo, incluye popular formato de compresión de audio Capa 3 (MP3).  
-**MPEG-2:** normas para audio y vídeo para difusión de calidad de televisión. Utilizado para servicios de TV por satélite como Direct TV (Cadena estadounidense de televisión vía satélite de difusión directa), señales de televisión digital por cable y (con ligeras modificaciones) para los discos de vídeo DVD.

-MPEG-3: diseñado originalmente para HDTV (Televisión de Alta Definición), pero abandonado posteriormente en favor de MPEG-2.

-MPEG-4: expande MPEG-1 para soportar "objetos" audio/vídeo, contenido 3D, codificación de baja velocidad binaria y soporte para gestión de derechos digitales (protección de copyright).

-MPEG-7: sistema formal para la descripción de contenido multimedia.

-MPEG-21: MPEG describe esta norma futura como un "marco multimedia".

**MPEG:** Moving Pictures Expert Group desarrolla estándares para video digital y compresión de audio. La designación oficial del MPEG es ISO/IEC JTC1/SC29 WG11.

**MS-DOS:** Es un sistema operativo de Microsoft perteneciente a la familia DOS. Fue un sistema operativo para el IBM PC que alcanzó gran difusión.

MS-DOS significa Microsoft Disk Operating System. (Sistema operativo de disco de Microsoft). Al principio el MS-DOS se almacenaba en un único diskette.

**MTU:** Maximum Transmission Unit: Unidad de transmisión máxima. Una unidad de transmisión máxima es el mayor paquete o cuadro, definido en octetos (bytes de ocho bits), que puede ser enviado en una red de paquetes o de cuadros, como la Internet. El Protocolo de Control de Transmisión (TCP) de Internet usa la MTU para definir el tamaño máximo de cada paquete en todas las transmisiones. Un tamaño excesivo de la MTU puede significar retransmisiones si el paquete encuentra un enrutador que no puede trabajar con un paquete tan grande. Un tamaño muy pequeño de la MTU puede significar más sobrecarga y más confirmaciones, que deben ser enviadas y trabajadas. La mayoría de los sistemas operativos proveen un valor MTU predeterminado que es adecuado para la mayor parte de los usuarios. En general, los usuarios de Internet deben seguir el consejo de su proveedor de servicios de Internet (ISP) sobre si debe cambiar el valor predeterminado y para cual valor cambiar.

**Multicast:** Multidifusión. Es el envío de la información en una red a múltiples destinos simultáneamente, usando la estrategia más eficiente para el envío de los mensajes sobre cada enlace de la red sólo una vez y creando copias cuando los enlaces en los destinos se dividen. En comparación con multicast, los envíos de un punto a otro en una red se le denomina unidifusión y el envío a todos los nodos en una red se le denomina difusión amplia.

**Multimedia:** Es un sistema que utiliza más de un medio de comunicación al mismo tiempo en la presentación de la información, como texto, imagen, animación, vídeo y sonido.



**Navegador:** Véase Browser.

**Neoplanet:** Navegador creado en 1998. Es mucho más pequeño que Netscape y Explorer y ofrece un menú similar.

**NET:** Es un proyecto de Microsoft para crear una nueva plataforma de desarrollo de software con énfasis en transparencia de redes, con independencia de plataforma y que permita un rápido desarrollo de aplicaciones. Basado en esta plataforma, Microsoft intenta desarrollar una estrategia horizontal que integre todos sus productos, desde el Sistema Operativo hasta las herramientas de mercado.

NET podría considerarse una respuesta de Microsoft al creciente mercado de los negocios en entornos Web, como competencia a la plataforma Java de Sun Microsystems.

**NetBIOS:** Network Basic Input Output System. Es una API que complementa la BIOS de DOS al agregar funciones especiales para redes locales (LAN). Casi todos las LANs para PCs basadas en Windows están basadas en NetBIOS. Algunos fabricantes de LAN la extendieron, agregándole funciones de red adicionales.

**Netscape:** Navegador desarrollado en 1995 por un equipo liderado por Marc Andreessen, el creador de Mosaic.

**Network:** Véase Red.

**Newbie:** También conocido como Noob. persona recién incorporada al uso de las aplicaciones de Internet. Hay que ser razonablemente pacientes y comprensivos con ellos porque todos hemos sido newbies alguna vez.

**NTFS:** NT File System. Es uno de los sistemas de archivos para la plataforma operativa Windows NT (el cual también soporta el sistema FAT) y se caracteriza por mejorar su funcionalidad. Para controlar el acceso a los archivos se pueden definir permisos para directorios y/o archivos individuales. Los archivos NTFS no pueden accederse desde otros sistemas operativos, como el DOS.



**OCR:** (Optic Caracter Recognition), reconocimiento óptico de caracteres, asociado usualmente a la digitalización de textos mediante scanner; convierte la "foto" digital del texto en texto editable con un procesador de texto.

**OCX:** OLE Control Extension. Es un módulo de programa independiente que puede accederse por otros programas en el ambiente Windows. Los archivos de controles OCX terminan con extensión .ocx. Representan la segunda generación de Microsoft en arquitectura de control, habiendo sido la primera la de los controles VBX, escritos en Visual Basic.

**OEM:** Original Equipment Manufacturer, en español sería Fabricante Original de Equipo). Empresas o personas que adquieren dispositivos al por mayor para ensamblar computadoras o equipos de forma personalizada que presentan con su propio nombre.

Los productos OEM pueden ser tanto Hardware como Software.

**Office:** Suite de Microsoft para trabajo de oficina; incluye procesador de texto, base de datos y planilla de cálculo. Actualmente involucra a otras aplicaciones o suite ofimáticas como OpenOffice.org.

**On Line:** En línea, conectado. Estado en que se encuentra una computadora cuando se conecta directamente con la red a través de un dispositivo, por ejemplo, un módem.

**OpenGL:** Es un standard multiplataforma para renderizar imágenes en 3D y acelerar hardware 3D. El OpenGL se requiere en varios juegos de computadora, como el Quake 3.

**Opera:** Navegador de Internet, de origen noruego. Eficiente y mucho más pequeño que Netscape Navigator y Explorer.

**Outbox:** Véase Buzón de Salida.

**Overclocking:** Técnica por la cual se fuerza a un microprocesador a trabajar por encima de su velocidad normal. De este modo se puede estirar un poquito más el rendimiento de un sistema. Esta técnica tiene sus riesgos, como el sobrecalentamiento, por lo que se recomienda conocer bien los pros y contras de cada método antes de probarlo.



**P2P:** Peer to Peer. Se traduciría de par a par- o de punto a punto, y más conocida como pedospe) se refiere a una red que no tiene clientes y servidores fijos, sino una serie de nodos que se comportan simultáneamente como clientes y como servidores de los demás nodos de la red. Este modelo de red contrasta con el modelo cliente-servidor la cual se rige de una arquitectura monolítica donde no hay distribución de tareas entre sí, solo una simple comunicación entre un usuario y una terminal en donde el cliente y el servidor no pueden cambiar de roles.

(En español "hormigas P2P"). Es un sistema abierto de encriptación P2P escrito en lenguaje Java bajo licencia GNU.

**P2M:** Peer2Mail. Es un programa que permite almacenar y compartir archivos en cuentas de correo. P2M parte el archivo que quieras compartir o almacenar, lo comprime y lo encripta. Entonces, envía las partes del archivo uno por uno a una cuenta de correo. Una vez P2M ha subido todos las partes del archivo, puedes descargar las partes y usar P2M para unirlas y obtener de nuevo el archivo original.

**Pager:** pequeño dispositivo de telecomunicación donde se reciben mensajes que aparecen escritos en un display. La comunicación se establece por teléfono y también por e-mail y es de una sola vía: el usuario debe responder el llamado comunicándose por otro medio. Varias firmas han anunciado que ofrecerán un servicio de doble vía, es decir, con posibilidad de respuesta.

**Pager de Doble Vía:** Pager que permite tanto enviar como recibir mensajes.

**Página Web:** Una de las páginas que componen un sitio de la World Wide Web. Un sitio Web agrupa un conjunto de páginas afines. A la página de inicio se la llama "home page".

**Paquete (Packet):** la parte de un mensaje que se transmite por una red. Antes de ser enviada a través de Internet, la información se divide en paquetes.

**Partición:** es una sección de la memoria principal o espacio de almacenaje que está reservada para un uso particular.

**Password:** Contraseña. Se utiliza para la entrada en Páginas de pago, registros de direcciones, foros, etc. Generalmente le precede un User Name o Nombre de Usuario.

**Patch o Parche:** Modificación llevada a cabo en un programa informático al objeto de sustituir una parte del código con el fin de eliminar un error en su programación o bien para cambiar su comportamiento. Información relacionada con una pequeña área de una Base de datos espacial la cual es añadida a esta para su actualización.

**PC:** (Personal Computer), computadora personal; nombre (registrado) con que bautizó IBM en 1981 a la que se convertiría en el estándar de la informática de usuario; por extensión, cualquier ordenador compatible de otra marca basado en principios similares.

**PCI:** Son las siglas de Peripheral Component Interconnect ("Interconexión de Componentes Periféricos"). Se trata de un bus de ordenador estándar para conectar dispositivos periféricos directamente a su placa base. Estos dispositivos pueden ser circuitos integrados ajustados en ésta (los llamados "dispositivos planares" en la especificación PCI) o tarjetas de expansión que se ajustan en conectores. Es común en PCs, donde ha desplazado al ISA como bus estándar, pero también se emplea en otro tipo de ordenadores.

**PCMCIA:** Standard para producir pequeños dispositivos del tamaño de una tarjeta de crédito, llamados PC Cards. Originalmente, fueron diseñados para agregar memoria a las computadoras portátiles, pero el standard continuó desarrollándose y hoy está disponible para muchos tipos de dispositivos. De hecho, hay tres tipos de tarjetas PCMCIA. Las tres tienen el mismo tamaño rectangular, de 85.6 x 54 milímetros, pero distinto ancho.

Tipo I: puede tener un grosor de unos 3.3 mm, y se utilizan básicamente para añadir memoria ROM o RAM adicional a una computadora.

Tipo II: puede tener un grosor de unos 5.5 mm. Estas tarjetas suelen usarse para módems y fax módems.

Tipo III: puede tener un grosor de unos 10.5 mm, lo cual es suficientemente grande para unidades de disco portátiles.

Al igual que con las tarjetas, los slots PCMCIA también vienen en tres tamaños: Un slot Tipo I puede almacenar una tarjeta Tipo I.

Un slot Tipo II puede almacenar una tarjeta Tipo II o una Tipo I.

Un slot Tipo III puede almacenar una tarjeta Tipo III o cualquier combinación de dos Tipo I o Tipo II.

**PDA:** Personal Digital Assistant. Véase Handheld.

**PDF:** Portable Document Format, Formato de Documento Portátil) es un formato de almacenamiento de documentos, desarrollado por la empresa Adobe Systems. Está especialmente ideado para documentos susceptibles de ser impresos, ya que especifica toda la información necesaria para la presentación final del documento, determinando todos los detalles de cómo va a quedar, no requiriéndose procesos ulteriores de ajuste ni de maquetación. Cada vez se utiliza más también como especificación de visualización, gracias a la gran calidad de las fuentes utilizadas y a las facilidades que ofrece para el manejo del documento, como búsquedas, hiperenlaces, etc.

**PGP:** siglas del programa Pretty Good Privacy (Privacidad muy buena). Está considerado el mejor programa de encriptación de correo electrónico para Internet y utiliza una combinación de claves públicas y privadas de hasta 2048 bits en su modalidad avanzada. El programa trata de aplicar algoritmos de encriptado a cada byte del fichero que vamos a enviar, con una clave de 128 bits o más, de forma que el resultado es un conjunto de caracteres incomprensibles. Una vez codificado, el fichero sólo se puede decodificar con la clave opuesta a la que se ha utilizado. Si queremos mandar

un mensaje codificado para que sólo pueda abrirlo su destinatario legítimo, debemos encriptarlo con su clave pública y así sólo se podrá abrir con la clave privada. Al revés, si queremos mandar un mensaje de forma que sólo lo hayamos podido mandar nosotros, debemos codificarlo con nuestra clave privada y el destinatario usará nuestra clave privada para abrirlo. A diferencia de la firma, este sistema esconde el contenido del mensaje y lo hace inalterable.

**Phising:** Es el acto de enviar un mail fraudulento a un usuario en nombre de una empresa legítima para engañarlo respecto a algún tema de su información privada. El mail deriva al usuario a un sitio Web donde se le pregunta algún dato personal, como ser contraseñas, número de tarjeta de crédito, cuentas bancarias, etc, que la verdadera organización ya tiene. Ese sitio, obviamente, es un truco para robar los datos del usuario.

**Periférico:** es un dispositivo de soporte físico a una computadora, que le permite interactuar con el exterior por medio de la entrada, salida y el almacenamiento de datos así como la comunicación entre ordenadores. El término suele aplicarse a los dispositivos que no forman parte indispensable de una computadora (como lo son cpu y memoria) y que son, en cierta forma, opcionales. También se suele utilizar habitualmente para definir a los elementos que se conectan externamente a un puerto de la misma, aunque muchos de ellos se han vuelto tan indispensables para las computadoras personales de hoy en día que ya son integrados desde la fabricación en la tarjeta principal.

**PIN:** También llamado terminal o patilla, pin es cada uno de los contactos terminales de un conector o componente electrónico, fabricado de un material conductor de la electricidad. Muchos elementos hardware lo utilizan. Son como las "patitas" de muchos microprocesadores.

**PIO:** Tecnología utilizada en los discos duros IDE modernos para elevar la tasa de transferencia teórica máxima hasta 16,6 MB/s en los modelos que cumplen con el modo mas avanzado, el "PIO-4".

**Pixel:** Combinación de "picture" y "element". Elemento gráfico mínimo con el que se componen las imágenes en la pantalla de una computadora. Cada uno de los puntos individuales representados en la pantalla de una computadora.

**Placa:** Tarjeta que se inserta en un slot de la motherboard para expandir la capacidad de una computadora.

**Placa Madre:** Véase Motherboard.

**Player:** Programa que permite escuchar archivos de sonido.

**Plug & Play:** Plug-and-play (conocida también por su abreviatura PnP) es la tecnología que permite a un dispositivo informático ser conectado a un ordenador sin tener que configurar jumpers ni proporcionar parámetros a sus controladores. Para que eso sea posible, el sistema operativo con el que funciona el ordenador debe tener soporte para dicho dispositivo.

La frase plug-and-play se traduce como enchufar y listo. No obstante, esta tecnología en la mayoría de los casos se describe mejor por la frase apagar, enchufar, encender y listo.

**Plugin (Plug-In):** Es un programa de ordenador que interactúa con otro programa para aportarle una función o utilidad específica, generalmente muy específica. Este programa adicional es ejecutado por la aplicación principal. Los plugins típicos tienen la función de reproducir determinados formatos de gráficos, reproducir datos multimedia, codificar/decodificar emails, filtrar imágenes de programas gráficos...

**PnP:** Véase Plug & Play.

**POP:** Point of Presence. Punto de acceso a Internet.

**POP3:** En cómputo se utiliza el Post Office Protocol (POP3) en clientes locales de correo para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto. La mayoría de los suscriptores de los proveedores de internet acceden a sus emails a través de POP3.

**Pop-up:** es un tipo de ventana que aparece encima de la ventana activa del navegador en un sitio Web que el usuario está visitando. A diferencia de los avisos pop-under, que aparecen debajo de la ventana activa, el pop-up es más intrusivo porque se impone sobre la ventana que el usuario está tratando de leer. Los avisos pop-up se usan ampliamente en publicidad para la Web, aunque no siempre es ese el principal propósito de esas ventanas.

**Portal:** sitio Web que sirve de punto de partida para navegar por Internet. Los portales ofrecen una gran diversidad de servicios: listado de sitios Web, buscador, noticias, e-mail, información meteorológica, chat, newsgroups (grupos de discusión) y comercio electrónico. En muchos casos el usuario puede personalizar la presentación del portal. Algunos de los más conocidos son Altavista, Yahoo!, Netscape y Microsoft.

**POST:** (Power On Self Test), el test que realiza la BIOS del ordenador a los dispositivos al arrancar.

**PPP:** PPP: (Point to Point Protocol), protocolo de comunicaciones en el que se basan muchas redes.

**Pretty Good Privacy:** Véase PGP.

**Printer:** Véase impresora.

**PRN:** Nombre con el que el DOS se refiere al puerto de impresora en uso (LPT1 u otro).

**Protector de Pantalla:** Imagen animada que se activa en la pantalla después de cierto tiempo de inactividad. Inicialmente utilizado para prevenir daños en el monitor, gracias al avance tecnológico hoy cumple una función más bien decorativa.

**Procesador (Processor):** Conjunto de circuitos lógicos que procesa las instrucciones básicas de una computadora.

**Protocolo:** Se les llama protocolo de red o protocolo de comunicación al conjunto de reglas que controlan la secuencia de mensajes que ocurren durante una comunicación entre entidades que forman una red. En este contexto, las entidades de las cuales se habla son programas de computadora o automatismos de otro tipo, tales y como dispositivos electrónicos capaces de interactuar en una red.

**Proveedor de Servicios de Internet:** Compañía que ofrece una conexión a Internet, e-mails y otros servicios relacionados, tales como la construcción y el hosting de páginas Web.

**PS/2:** Una gama de computadoras de IBM. Debido a la utilización generalizada en ellos de mouse con clavija mini-DIN, por extensión se utiliza para referirse a este tipo de conector.

**Puerto:** en una computadora, es el lugar específico de conexión con otro dispositivo, generalmente mediante un enchufe. Puede tratarse de un puerto serial o de un puerto paralelo.

**Puerto Infrarrojo IrDA:** Puerto para comunicación inalámbrica que usa el standard IrDa.

**Puerto Paralelo:** Conexión por medio de la cual se envían datos a través de varios conductos. Una computadora suele tener un puerto paralelo llamado LPT1.

**Puerto Serial:** Conexión por medio de la cual se envían datos a través de un solo conducto. Por ejemplo, el mouse se conecta a un puerto serial. Las computadoras tienen dos puertos seriales: COM1 y COM2.



**QuarkXpress:** Uno de los paquetes de autoedición más utilizados.

**Qmail:** Popular programa utilizado generalmente en entorno Linux, para manejar los emails de un servidor. Compite con Sendmail.

**Query:** Cadena de consulta, este término generalmente se utiliza para hacer referencias a una interacción con una base de datos.

**Queue:** Cola. Conjunto de paquetes a la espera de ser procesados.

**QuickBasic:** Es un lenguaje derivado del viejo Basic, su compilador se distribuía con las versiones del ms-dos (Qbasic), aunque en formato algo reducido. Goza de mala fama pero tiene muchas posibilidades. Microsoft dejó de comercializar el compilador cuando iba por la versión 4.5 para utilizarlo en el Visual Basic.

**Quicktime:** Formato popular de video el cual puede desplegar películas, sonido y panoramas envolventes de forma que los objetos pueden girar en la pantalla.

**QoS:** Quality of Service: Calidad de servicio. En Internet y otras redes, designa la posibilidad de medir, mejorar y, en alguna medida, garantizar por adelantado los índices de transmisión y error. Es importante para la transmisión fluida de información multimedia: por ejemplo, para los usos académicos de Internet2.

**QWERTY:** Es la forma como se le denomina al tipo de teclado que más se usa en la actualidad. El nombre viene de la forma como están distribuidas las letras y los caracteres. Las teclas en la fila superior debajo de los números forman la palabra QWERTY al leerlas de izquierda a derecha.



**RAD:** Rapid application development, es un proceso de desarrollo de software, en inglés: software development process, desarrollado inicialmente por James Martin en 1980s. El método comprende el desarrollo iterativo, la construcción de prototipos y el uso de utilidades CASE (Computer Aided Software Engineering). Tradicionalmente, el desarrollo rápido de aplicaciones tiende a englobar también la usabilidad, utilidad y la rapidez de ejecución.

**RAID:** (Redundant Array Of Independent/Inexpensive Disks) es un término inglés que hace referencia a un conjunto de discos redundantes independientes/baratos. Este tipo de dispositivos se utilizan para aumentar la integridad de los datos en los discos, mejorar la tolerancia a los fallos y errores y mejorar el rendimiento. En general permiten proveer discos virtuales de un tamaño mucho mayor al de los discos comúnmente disponibles. Inicialmente un sistema RAID era un conjunto de discos redundantes económicos.

**RAM:** Random Access Memory (memoria de acceso aleatorio). Se trata de una memoria de semiconductor en la que se puede tanto leer como escribir información. Es una memoria volátil, es decir, pierde su contenido al desconectar la energía eléctrica. Se utiliza normalmente como memoria temporal para almacenar resultados intermedios y datos similares no permanentes.

**RAM Disk:** Se refiere a la RAM que ha sido configurada para simular un disco duro. Se puede acceder a los ficheros de un RAM disk de la misma forma en la que se acceden a los de un disco

duro. Sin embargo, los RAM disk son aproximadamente miles de veces más rápidos que los discos duros, y son particularmente útiles para aplicaciones que precisan de frecuentes accesos a disco. Dado que están constituidos por RAM normal, los RAM disk pierden su contenido una vez que la computadora es apagada.

**RAMDAC:** Conversor analógico-digital (DAC) de la memoria RAM, empleado en las tarjetas gráficas para transformar la señal digital con que trabaja el ordenador en una salida analógica que pueda entender el monitor.

**RANDOM:** Al azar, algo aleatorio. En informática, se puede aplicar a muchos campos, como la programación, donde se suelen utilizar con cierta frecuencia, instrucciones u órdenes para la obtención de valores aleatorios. Podemos aplicar también RANDOM a distintas formas de acceder a la información, sea en memoria, o en algún medio de almacenamiento como los discos.

**RARP:** Reverse Address Resolution Protocol (Protocolo de resolución de direcciones inverso). Es un protocolo utilizado para resolver la dirección IP de una dirección hardware dada (como una dirección Ethernet).

**Ratón:** Es un periférico que permite enviar órdenes a la CPU mediante la presión en las teclas que incorpora. En informática personal (sobre todo a partir de la aparición de Windows) cobra una gran utilidad, puesto que permite un uso muy sencillo al poder actuar moviendo el cursor o el puntero sobre el texto y los iconos en pantalla, lo que elimina la necesidad de conocer comandos complejos en el teclado convencional. (Ver: Clic y Doble Clic).

Es un dispositivo que está constituido por un microprocesador y un sensor de posición que, desplazado sobre un plano, transmite su recorrido a la pantalla y permite el manejo de funciones del programa. Es de especial aplicación en el manejo de Windows y en los sistemas de diseño arquitectónico y gráfico.

**RDA:** (Remote Data Access). Estándar de interconexión entre aplicaciones y bases de datos.

**RDBMS:** Es un Sistema Administrador de Bases de Datos Relacionales. RDBMS viene del acrónimo en inglés Relational Data Base Management System.

Los RDBMS proporcionan el ambiente adecuado para gestionar una base de datos.

**RDP:** Remote Desktop Protocol (RDP) es un protocolo desarrollado por Microsoft que permite la comunicación en la ejecución de una aplicación entre un terminal (mostrando la información procesada que recibe del servidor) y un servidor Windows (recibiendo la información ingresada por el usuario en el terminal mediante el ratón ó el teclado).

**RDSI:** Red Digital de Servicios Integrados. Es un tipo de red que agrupa distintos servicios anteriormente distribuidos a través de soportes distintos, siempre que se utilice tecnología digital: telefonía (con centralitas digitales), videoconferencia, teleinformática, videotex, mensajería electrónica, sonido, datos, imágenes, etc. Naturalmente, esto implica el uso de protocolos idénticos y redes físicas de banda ancha. Es ideal para la transmisión de datos digitales ya que no se ve

afectada por los ruidos e interferencias. Alcanza prestaciones de 64.000 bps hasta 128.000 bps (si se usan los dos canales).

**Realidad virtual:** Simulación de un medio ambiente real o imaginario que se puede experimentar visualmente en tres dimensiones. La realidad virtual puede además proporcionar una experiencia interactiva de percepción táctil, sonora y de movimiento.

**Real Audio:** RealNetworks, empresa líder en Estados Unidos lanzó su programa Real Audio el cual es en la actualidad líder en cuanto a la transmisión multimedia de audio y video en Internet, con millones de suscriptores en todo el mundo. Dichos archivos se transmiten en tiempo real (o casi real, esto depende de la velocidad de respuesta del servidor).

**Red:** Una red de computadoras (también llamada red de ordenadores, red informática o red a secas) es un conjunto de computadoras y/o dispositivos conectados entre sí y que comparten información (archivos), recursos (CD-ROM, impresoras, etc.) y servicios (e-mail, chat, juegos), etc.

**Red Cliente/Servidor:** (Client/Server Network). Red de comunicaciones que utiliza servidores dedicados para todos los clientes en la red. Nótese la diferencia con peer-to-peer network, que permite que cualquier cliente sea también un servidor.

**Red de Área Local:** Véase LAN.

**Registro:** Es una pequeña unidad de almacenamiento destinada a contener cierto tipo de datos. Puede estar en la propia memoria central o en unidades de memoria de acceso rápido.

**Registro del Sistema:** Archivos que contienen información acerca del funcionamiento general del equipo. Al registro es donde acude el sistema Windows cuando necesita saber alguna cosa sobre el hardware y el software del equipo, así como sobre otros aspectos relacionados con la configuración del sistema.

**Reboot:** Véase Rebutar.

**Rebutar:** Volver a cargar el sistema operativo de una computadora que se ha "colgado". Jerga informática y 'transformación del Inglés), puesto que no existe esta palabra en el Diccionario de la Real Academia del Lenguaje.

**Red:** En tecnología de la información, una red es un conjunto de dos o más computadoras interconectadas.

**Red de Area Local:** Véase LAN.

**Resolución:** Número máximo de pixeles que se ven en una pantalla. Dos ejemplos: 800 x 600 y 640 x 480. / En una impresora, la resolución es la calidad de la imagen reproducida y se mide en dpi.

**Retail:** Versión comprada de un programa o software.

**Ripper:** Programa que permite copiar sonido desde un CD al disco rígido, como archivo con extensión wav. Para convertir un .wav en un MP3, es preciso usar un programa conocido como encoder. Para escucharlos, es necesario un programa de tipo player. Existen suites que ofrecen los tres programas.

**RISC:** (Reduced Instruction Set Chip), un tipo de microprocesador que entiende solo unas pocas instrucciones pero que es capaz de ejecutarlas a gran velocidad.

**RLE:** "run-length encoding". El RLE es un método de compresión que convierte los caracteres idénticos consecutivos en un código que se compone del carácter y el número que marca la longitud de la cadena. Cuanto mayor sea la cadena, mayor será la compresión. Funciona mejor con imágenes en blanco y negro, y se usa para comprimir los logos de inicio en Windows.

**Roaming:** es un concepto utilizado en comunicaciones inalámbricas que está relacionado con la capacidad de un dispositivo para moverse de una zona de cobertura a otra. Es una palabra de procedencia inglesa que significa vagar o rondar. El concepto de roaming se utiliza en las redes Wi-Fi. Significa en este contexto que el dispositivo Wi-Fi cliente puede desplazarse e ir registrándose en diferentes bases o puntos de acceso.

**ROM:** Read Only Memory: Memoria de sólo lectura. Memoria incorporada que contiene datos que no pueden ser modificados. Permite a la computadora arrancar. A diferencia de la RAM, los datos de la memoria ROM no se pierden al apagar el equipo. La ROM suele almacenar la configuración del sistema o el programa de arranque del ordenador.

**Root:** En sistemas operativos del tipo Unix, root es el nombre convencional de la cuenta de usuario que posee todos los derechos en todos los modos (mono o multi usuario). root es también llamado superusuario. Normalmente esta es la cuenta de administrador. El usuario root puede hacer muchas cosas que un usuario común no, tales como cambiar el dueño de archivos y enlazar a puertos de numeración pequeña. No es recomendable utilizar el usuario root para una simple sesión de uso habitual, ya que pone en riesgo el sistema al garantizar acceso privilegiado a cada programa en ejecución. Es preferible utilizar una cuenta de usuario normal y utilizar el comando su para acceder a los privilegios de root de ser necesario.

**Router:** (En español ‘enrutador’ o ‘encaminador’). Es un dispositivo hardware o software de interconexión de redes de computadoras que opera en la capa tres (nivel de red) del modelo OSI. Este dispositivo interconecta segmentos de red o redes enteras. Hace pasar paquetes de datos entre redes tomando como base la información de la capa de red.

**RSS:** RDF Site Summary o Rich Site Summary. Es un formato en XML para sindicar contenidos Web. Un sitio Web que quiere permitir que otros sitios publiquen algunos de sus contenidos crea un documento RSS y lo registra con un publicador de RSS. Un usuario que puede leer contenidos distribuidos con RSS puede usar el contenido en otro sitio.

Los contenidos sindicados incluyen datos tales como, titulares de noticias y noticias en sí mismas, eventos, actualizaciones de sitios o proyectos, porciones de threads de foros, o incluso información corporativa. Últimamente se utiliza muchísimo para distribuir actualizaciones de blogs entre sus lectores.



**Salvapantalla:** Véase Protector de Pantalla.

**SATA:** Ver Serial ATA.

**Scandisk:** Es una aplicación diseñada originalmente por Symantec (empresa que anteriormente se llamaba Norton) y adquirida posteriormente por Microsoft para incorporarla junto a sus sistemas operativos MS-DOS a partir de la versión 6, y Windows bajo plataforma 9X (95, 98, ME). Scandisk era utilizado para comprobar en la computadora tanto la integridad de la superficie física de su disco duro como la integridad del sistema de archivos almacenado en él. Los sistemas Windows basados en la plataforma NT no incluyen esta aplicación, pero permiten analizar el disco utilizando otra aplicación similar creada por Microsoft y llamada CHDKSK, sin embargo esta aplicación es menos confiable para examinar la superficie física del disco, aunque sí es muy efectiva para detectar errores del sistema de archivos.

**Screen Saver:** Véase Protector de Pantalla.

**Script:** Es otro término para macro o archivo de lotes. Es una lista de comandos que pueden ejecutarse sin la interacción del usuario.

**SCSI:** (Small Computer Systems Interface), tecnología para el manejo de dispositivos, tanto interna como externamente. Permite manejar hasta 7 discos duros, CD-ROMs, escaners... Más rápida y versátil que IDE, es el estándar para computadoras de alta gama, tanto PC's como Apple Machintosh, servidores UNIX, etc.

**SDRAM:** Memoria muy rápida, de gran capacidad, para servidores y estaciones de trabajo.

**SDK:** Software Development Kit. Es un paquete de programación que permite desarrollar aplicaciones para una plataforma específica. Típicamente un SDK incluye una o más APIs, herramientas de programación y la documentación pertinente.

**SEO:** El término Optimización para Motores de Búsqueda es más conocido por el acrónimo original en inglés: Search Engine Optimization.

Se entiende por SEO cualquier técnica de desarrollo Web que tenga como objetivo mejorar la posición de un determinado sitio Web en la lista de resultados de los motores de búsqueda Web. La aplicación de técnicas SEO es especialmente intensa en sitios Web que ofertan productos o servicios con mucha competencia, buscando el posicionar determinado sitio sobre el de su competencia en la lista de resultados.

**Serial:** Método para transmitir datos secuencialmente, es decir, bit por bit. Habitualmente también se refiere a clave de un producto registrado.

**Serial ATA:** Muchas veces abreviado como SATA o S-ATA, es una evolución de la interfaz de almacenamiento Parallel ATA. El Serial ATA es una conexión en serie -- un cable con un mínimo de cuatro alambres que crea una conexión punto a punto entre dos dispositivos. Las tasas de transferencia para el Serial ATA comienzan a 150 MBps. Una de las principales ventajas del diseño del Serial ATA es que los cables seriales son más delgados y facilitan el diseño de diseños de chasis más pequeños. En contraste, los cables IDE usados en sistemas ATA paralelos son más gruesos que los cables Serial ATA cables y sólo pueden medir 40 cm de largo, mientras que los cables de Serial ATA pueden medir hasta un metro.

El Serial ATA soporta todos los dispositivos ATA y ATAPI.

**Server:** Véase Servidor.

**Servidor:** Computadora central de un sistema de red que provee servicios y programas a otras computadoras conectadas. Sistema que proporciona recursos (por ejemplo, servidores de archivos, servidores de nombres). En Internet este término se utiliza muy a menudo para designar a aquellos sistemas que proporcionan información a los usuarios de la red.

**Set-top Box:** decodificador de señales que permite navegar por Internet utilizando como monitor un televisor doméstico.

**SGRAM:** Tipo de memoria usada para labores de video, basada en la SDRAM. De mejores características que la FPM, EDO, VRAM, WRAM y SDRAM.

**Shareware:** Software distribuido en calidad de prueba. Al cabo de cierto tiempo de uso (generalmente 30 días) el usuario tiene la opción de comprarlo. Puede ser funcional por período ilimitado, teniendo limitadas algunas opciones o alguna restricción específica sobre el Registrado o comprado.

**Shell:** Interprete de comando de un sistema operativo. Es el que se encarga de tomar las órdenes del usuario y hacer que el resto del sistema operativo las ejecute. En el MS-DOS por ejemplo es el COMMAND.COM.

**Shortcut:** Atajo. Véase Acceso Directo.

**Silicon Alley:** Calle del Silicio. Zona de Manhattan, Nueva York, que concentra gran cantidad de negocios que venden productos relacionados con la tecnología informática. Es un juego de palabras con "Silicon Valley".

**Silicon Valley:** Valle del Silicio. Región del Norte de California, EE.UU. (cerca de San Francisco), donde están instaladas la mayoría de las empresas que desarrollan productos para la tecnología informática.

**SIMM:** (Single In-line Memory Module), un tipo de encapsulado consistente en una pequeña placa de circuito impreso que almacena chips de memoria, y que se inserta en un zócalo SIMM en la placa madre o en la placa de memoria. Los SIMMs eran más fáciles de instalar que los más antiguos chips de memoria individuales, y a diferencia de ellos son medidos en bytes en lugar de bits.

**Sistema Operativo:** También S.O / O.S. Programa que administra los demás programas en una computadora.

**Sitio Web:** Véase Página Web.

**Slave:** El nombre asignado al segundo de los dos dispositivos de un canal IDE, en contraste al "master", que es el primero.

**Slot:** Ranura de la Motherboard que permite expandir la capacidad de una computadora insertándole placas.

**SMART:** Self-Monitoring, Analysis and Reporting Technology. Es un standard abierto para el desarrollo de unidades de disco y sistemas de software que automáticamente monitorean la salud de una unidad de disco y reporten potenciales problemas. Idealmente, esto debería ayudar al usuario a tomar medidas preventivas antes de que se produzcan fallas en el disco.

**SMTP:** Simple Mail Transfer Protocol. Protocolo simple de transferencia de correo electrónico. Protocolo de red basado en texto utilizado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre computadoras o distintos dispositivos (PDA's, Celulares, etc).

**SNA:** System Network Architecture: arquitectura de red para mainframes, desarrollada por IBM.

**Sniffer:** programa que monitorea y analiza el tráfico de una red para detectar problemas o cuellos de botella. Su objetivo es mantener la eficiencia del tráfico de datos. Pero también puede ser usado ilegítimamente para capturar datos en una red.

**Socket:** Palabra inglesa que significa zócalo (generalmente el del microprocesador).

**SOCKS:** Es un protocolo para manejar el tráfico TCP a través de un servidor proxy. Puede usarse con casi cualquier aplicación TCP incluyendo navegadores Web y clientes de FTP. Provee un firewall

simple porque chequea los paquetes entrantes y salientes al mismo tiempo que oculta las direcciones de IP de las aplicaciones cliente.

Hay dos versiones principales de SOCKS: V4 y V5. La V5 añade un mecanismo de autenticación para seguridad adicional. Hay muchas implementaciones freeware de ambas versiones. Una de las implementaciones V5 más comunes es SOCKS5, desarrollada por NEC.

**Software:** Todos los componentes intangibles de un ordenador o computadora, es decir, al conjunto de programas y procedimientos necesarios para hacer posible la realización de una tarea específica, en contraposición a los componentes físicos del sistema (hardware). Esto incluye aplicaciones informáticas tales como un procesador de textos, que permite al usuario realizar una tarea, y software de sistema como un sistema operativo, que permite al resto de programas funcionar adecuadamente, facilitando la interacción con los componentes físicos y el resto de aplicaciones.

**Spam:** se denomina así al correo electrónico que se recibe sin haberlo solicitado, los llamados "e-mail basura". Un envío generalizado de "spam" puede provocar un colapso en el ordenador que los recibe, en este caso se les denomina "mailbombing", "ping de la muerte" o "out of band".

**Speaker:** Palabra inglesa que significa altavoz o parlante. En general designa al pequeño altavoz interno de la computadora o PC-speake.

**Socket:** (Soporte). Conector eléctrico, toma de corriente, enchufe. / Un socket es el punto final de una conexión. / Método de comunicación entre un programa cliente y un programa servidor en una red.

**SRAM:** (Static-RAM), RAM estática. Un tipo de memoria de gran velocidad usada generalmente para memoria caché.

**SQL:** (Structured Query Language). Es un lenguaje declarativo de acceso a bases de datos relacionales que permite especificar diversos tipos de operaciones sobre las mismas. Aúna características del álgebra y el cálculo relacional permitiendo lanzar consultas con el fin de recuperar información de interés de una base de datos, de una forma sencilla.

**SSL:** Secure Sockets Layer. Protocolo diseñado por la empresa Netscape para proveer comunicaciones encriptadas en Internet. Proporciona privacidad para datos y mensajes, y permite autenticar los datos enviados. Básicamente se utiliza para transmitir información personal o relacionada con tarjetas de crédito de los usuarios a través de Internet. Las direcciones de páginas Web que utilizan conexiones SSL, comienzan con https: en lugar del estándar http:.

**Streaming:** es una técnica de transmisión de datos en la que éstos pueden procesarse como una corriente (stream) continua y pareja. Las tecnologías de streaming se están volviendo cada vez más importantes a medida que crece Internet porque la mayoría de los usuarios no tienen acceso ágil para descargar rápidamente grandes archivos multimedia. Con el streaming, el navegador o plug-in puede empezar a mostrar datos antes que el archivo entero se haya descargado.

**Suite:** Serie, conjunto. Conjunto de programas que se comercializan en un solo paquete.

**Super VGA:** Véase SVGA.

**Superdisk:** Disquetera en la cual se pueden usar los disquetes de 120 MB y también los anteriores, de 1.44 MB. Hay internas y externas (estas últimas, sobre puerto paralelo, USB y PCMCIA).

**Supervideo:** Tecnología para transmitir señales de video dividiéndolas en dos: color y luminosidad.

**SVGA:** Super Video Graphic Array. Monitor superior en definición al VGA. Según las características de la computadora, puede soportar una paleta de hasta 16.777.216 colores. Tipo de tarjeta gráfica capaz de obtener hasta 800x600 puntos en 16 colores.

**SXGA:** Super XGA. Es una resolución de video que soporta una resolución máxima de 1400 x 1050 pixeles.



**Tarifa Plana:** Modalidad de servicio que ofrecen los proveedores de Internet. Consiste en pagar una cifra fija por acceder a Internet sin límite de tiempo.

**Tarjeta CompactFlash:** Es la tarjeta de memoria flash más pequeña, más duradera y de mayor capacidad (octubre de 1999). Tiene controlador incorporado y viene en tamaños desde 2 MB hasta 64 MB.

**TCP/IP:** Transfer Control Protocol / Internet Protocol. Es el protocolo que se utiliza en Internet.

**Terminador:** Pequeño aparato electrónico basado en resistencias eléctricas, usado en redes de cable coaxial para terminar la cadena de ordenadores conectados de forma abierta (sin hacer un anillo).

**TLD:** Top Level Domain. Véase DNS.

**Telemática:** Combinación de las palabras "telecomunicaciones" e "informática". Disciplina que asocia las telecomunicaciones con los recursos de la informática.

**Toolbar:** Véase Barra de Herramientas.

**Topología:** La "forma" de la red. Predominan tres tipos de tecnologías: Bus, [[Topología de red en estrella|Estrella] y Anillo.

**Touch Pad:** Pequeña superficie sensible al tacto, incorporada al teclado de una computadora. Cumple las mismas funciones que el mouse.

**Touch Screen:** Pantalla sensible al tacto. Se basa en la utilización de rayos infrarrojos. Cuando el usuario toca la pantalla, genera una señal electrónica; el software interpreta la señal y realiza la operación solicitada.

**Trackball:** Aparato apuntador similar al mouse en el que se desplaza con la mano, el pulgar o el índice una bola acoplada a una base que permanece fija.

**Trascend Networking:** Tecnologías de 3Com para la construcción de grandes redes corporativas. Consiste en tres elementos principales, rendimiento escalable, alcance extensible y administración del crecimiento.

**Troyano:** (Trojan horse; caballo de Troya). Programa que contiene un código dañino dentro de datos aparentemente inofensivos. Puede arruinar parte del disco rígido.

**TWAIN:** (Technology Without An Interesting Name), "tecnología sin un nombre interesante". Peculiar denominación para el estándar de drivers para escáneres.

**Two-Way Pager:** Véase Pager de doble Vía.

**Tux:** Pingüino mascota del sistema operativo GNU/Linux.



**UART:** "Universal Asynchronous Receiver-Transmitter" (Transmisor-Receptor Asíncrono Universal). Se trata de un circuito integrado que utilizan ciertos sistemas digitales basados en microprocesador, para convertir los datos en paralelo, que manda la CPU, en serie, con el fin de comunicarse con otro sistema externo. También realiza el proceso contrario, esto es, convierte los datos serie, recibidos de un sistema externo, en paralelo para ser procesados por la CPU.

**UCAID:** University Corporation for Advanced Internet Development. Organización sin fines de lucro, constituida por más de 150 universidades, que lidera el desarrollo de aplicaciones avanzadas para Internet 2.

**UDF:** (Universal Disk Format), un método derivado del IPW que se utiliza en grabadoras de CD-ROM modernas para gestionar mas eficazmente la escritura de datos. Ideal para realizar grabaciones en múltiples sesiones.

**Ultra-DMA:** Tecnología utilizada en los discos duros IDE mas modernos para elevar la tasa de transferencia teórica máxima hasta 33 MB/s.

**Unix:** Sistema operativo multiusuario y multitarea, fue muy importante en el desarrollo de Internet, en la actualidad se siguen usando versiones mejoradas de éste como Linux, BSD, Solaris o AIX.

**Unplugged:** Desenchufado; que funciona sin cables.

**URL:** Uniform Resource Locator. Véase DNS.

**USB:** (Universal Serial Bus): es una interfase de tipo plug & play entre una computadora y ciertos dispositivos, por ejemplo, teclados, teléfonos, escáneres e impresoras.

**Usenet:** Red de Newsgroups donde se discute sobre diferentes temas. Hay miles de estos foros de debate, y cualquier usuario puede crear uno nuevo. En algunos casos los foros tienen un moderador que filtra, edita y envía los mensajes.



**Vaporware:** Es aquel software o hardware que llega a ser anunciado, ya sea por un desarrollador o empresa, pero que nunca llega a ser lanzado al mercado.

**VBNS:** Very High Performance Backbone Network Service. La red que interconecta más de 125 instituciones dedicadas a la investigación.

**VC:** Virtual Community: comunidad virtual. Aquella comunidad cuyos vínculos, interacciones y relaciones tienen lugar no en un espacio físico sino en un espacio virtual como Internet.

**VGA:** (Video Graphics Array). Es una norma de visualización de gráficos para ordenadores creada en 1987 por IBM. VGA pertenece a la familia de normas que comenzó con la MDA. Un tipo de tarjeta gráfica capaz de obtener hasta 640x480 puntos en 16 colores (en el modelo estándar original).

**Videoconferencia:** Conversación entre dos o más personas que se encuentran en lugares diferentes pero pueden verse y oírse. Las videoconferencias que se realizan fuera de Internet requieren que en

cada lugar donde se encuentran los participantes se disponga de una videocámara especial y de dispositivos para presentación de documentos. En la Web, productos como CU-SeeMe permiten hacer chat con video.

**Virtual (Memoria):** Memoria virtual es un diseño computacional que permite al software usar más memoria principal (RAM) que la que realmente posee la computadora. La que se imita por software a partir del disco duro.

**Virtual PC:** Programa desarrollado por Connectix y comprado por Microsoft para crear ordenadores virtuales. Es decir, su función es emular un hardware sobre el que funcionen varios sistemas operativos, con esto se puede conseguir ejecutar varios sistemas operativos en la misma máquina a la vez y hacer que se comuniquen entre ellos.

**Virus:** Pequeño programa que "infecta" una computadora; puede causar efectos indeseables y hasta daños irreparables.

**Virus Class:** Es un virus que afecta planillas de cálculo de Microsoft Office. Se lo llama también W97M.Class.G. Este virus no trata de ocultarse. Cada vez que actúa adopta un aspecto diferente.

**Virus Hoax:** Falsa alarma sobre virus que suele llegar por e-mail.

**Voice Chat:** Chat de Voz. Conversación a través de la Internet. Para llevarla a cabo es preciso que los dos usuarios intercomunicados tengan micrófono, altoparlantes y placa de sonido y que usen el mismo programa de Voice Chat.

**VRAM:** Video Random Access Memory: Memoria de Acceso Aleatorio dedicada a Video. De mejores características que la FPM y EDO.

**VRM:** Módulo de voltajes de micro.

**VRML:** Virtual Reality Modeling Language: Lenguaje de modelación de realidad virtual. Permite utilizar imágenes tridimensionales e interactuar con ellas. Con VRML se puede, por ejemplo, ver desde distintos ángulos el interior de una casa, como si uno se desplazara dentro de ella. Véase realidad virtual.



**WAN:** Wide Area Network: Red de área amplia. Una red generalmente construida con líneas en serie que se extiende a distancias mayores a un kilómetro.

**WAP:** (Wireless Application Protocol). Norma internacional para aplicaciones que utilizan la comunicación inalámbrica, por ejemplo el acceso a Internet desde un teléfono celular.

**Wav:** Extensión de un archivo de sonido llamado wave, creado por Microsoft. Se ha convertido en un estándar de formato de audio para PC. Se puede usar también en Macintosh y otros sistemas operativos.

**Wave:** Véase wav.

**Web Page:** Véase Página Web.

**Web Site:** Véase Sitio Web.

**Web:** Véase World Wide Web.

**Webcam:** Videocámara que registra imágenes a las cuales se puede acceder desde un sitio Web.

**Webmail:** Servicio que ofrecen ciertos sitios Web para crear una cuenta gratuita de e-mail. Mediante el webmail el correo electrónico se revisa con el navegador. Se puede acceder a él desde cualquier computadora situada en cualquier lugar.

**Webmaster:** Persona responsable de la creación, administración, programación y control técnico de un sitio Web.

**WebTV:** Tecnología en la que convergen la televisión y la World Wide Web. Un televisor permite recorrer las páginas Web usando un navegador y un control remoto. La señal llega a través de un módem conectado a una línea telefónica.

**Windows 95:** Sistema operativo lanzado por Microsoft en agosto de 1995.

**Windows 98:** Sistema operativo lanzado por Microsoft en 1998, como sucesor de Windows 95. Una de las más visibles diferencias con el anterior consiste en la integración del sistema operativo con el navegador Internet Explorer. Esta característica dio pie a un juicio por monopolio. Hoy en día, es el sistema operativo más usado del mundo.

**Windows CE:** Sistema operativo basado en Windows. Fue diseñado para dispositivos móviles o pequeños. Viene incorporado en varias marcas de handheld.

**Windows 2000:** Versión del sistema operativo Windows, cuyo lanzamiento ha sido anunciado por Microsoft en el año 1999. Para muchos la versión más estable de Windows.

**Windows Me:** Sistema operativo lanzado por Microsoft por el cambio de milenio. Windows Millennium Edition.

**Windows NT Server:** Windows NT diseñado para máquinas que proveen servicios a computadoras conectadas a una LAN.

**Windows NT:** Sistema operativo Windows de Microsoft diseñado para usuarios avanzados y empresas. En realidad se trata de dos productos: Windows NT Workstation y Windows NT Server.

**Windows NT Workstation:** Windows NT diseñado especialmente para empresas, se lo considera más seguro y estable que Windows 95 y 98.

**WindowsUE.com:** La mejor comunidad warez basado en el sustento y manejo del Windows Desatendido creado por el maestro Bj.

**Windows XP:** Sistema operativo lanzado por Microsoft en Octubre de 2001. Windows Experience cambió totalmente la gráfica tradicional de Windows. Es una buena mezcla entre el W2000 y el WME. Es necesario disponer de una máquina bastante potente para hacerlo correr con normalidad.

**WinRar:** En informática, RAR es un algoritmo de compresión sin pérdida utilizado para la compresión de datos. El codificador propio del RAR es el Winrar que permite codificar y decodificar diversos formato de archivo, entre los cuales los archivos propios del RAR son aquellos con extensión: \*.rar. El formato RAR fue desarrollado por Eugene Roshal y lleva su nombre. RAR significa Roshal ARchive.

**WinZip:** Es un compresor de archivos comercial para los usuarios de Microsoft Windows, desarrollado por WinZip Computing (antes conocido como Nico Mak Computing). Utiliza el formato PKZIP de PKWARE, y también puede manejar varios formatos de archivo adicionales. Es un producto comercial con una versión de evaluación gratuita.

**Wireless:** Referido a las telecomunicaciones, se aplica el término inalámbrico (inglés wireless) al tipo de comunicación en la que no se utiliza un medio de propagación físico, sino se utiliza la modulación de ondas electromagnéticas, las cuales se propagan por el espacio sin un medio físico que comunique cada uno de los extremos de la transmisión.

**Workstation:** Estación de trabajo. Computadora personal conectada a una LAN. Puede ser usada independientemente de la mainframe, dado que tiene sus propias aplicaciones y su propio disco rígido.

**World Wide Web:** Es un sistema de hipertexto que funciona sobre Internet. Para ver la información se utiliza una aplicación llamada navegador Web para extraer elementos de información (llamados "documentos" o "páginas Web") de los servidores Web (o "sitios") y mostrarlos en la pantalla del usuario. El usuario puede entonces seguir hiperenlaces que hay en la página a otros documentos o incluso enviar información al servidor para interactuar con él. A la acción de seguir hiperenlaces se le suele llamar "navegar" por la Web o "explorar" la Web. No se debe confundir la Web con Internet, que es la red física mundial sobre la que circula la información.

**WRAM:** Tipo de memoria usada para labores de video. De mejores características que la FPM y EDO, y algo superior a la VRAM.

**WWW:** Véase World Wide Web.

**WYSIWYG:** (What You See Is What You Get), es decir, "lo que ve es lo que obtiene". La metodología de los programas de Windows (Mac y otros, en realidad), consistente en que el resultado final una vez impreso, se vea desde el comienzo en la pantalla de la computadora, en contraposición a lo que sucede con los programas para DOS, por ejemplo.



**XDSL:** El término se refiere a las diferentes variaciones de DSL, tales como ADSL, HDSL y RADSL.

**XENIX:** Un sistema operativo multiusuario y multitarea basado en UNIX.

**Xfree86:** Implementación open-source del sistema de ventanas X.

**XGA:** eXtended Graphic Array. Dispositivo grafico extendido. Un tipo de tarjeta grafica capaz de obtener hasta 1024x768 puntos en 16 colores.

**XML:** (eXtensible Markup Language): Lenguaje de marcado extensible, muy utilizado en la actualidad para sindicar contenidos Web y estructurar datos.



**Y2K:** Year 2 K: Año 2000. Muchos sistemas de computación utilizan software que registra las fechas con los últimos dos dígitos del año; por ejemplo, 97 representa el año 1997. Al llegar el año 2000, los dos últimos dígitos serán 00, y muchas computadoras los leyeron como 1900, lo que pudo causar fallas y hasta colapsos en algunos de los sistemas. En todo el mundo se trabajó para evitar las secuelas de este problema en las comunicaciones, la salud, la administración pública, las actividades comerciales y financieras y la vida cotidiana.

**Yenc:** Formato de codificación de binarios usado en los grupos de news que está sustituyendo al UUenc por el menor tamaño de los mensajes que se obtienen. Es soportado por la mayoría de los lectores de noticias, salvo por Outlook Express de Microsoft.



**ZIF:** (Zero Insertion Force) (socket), o zócalo de fuerza de inserción nula. Conector de forma cuadrada en el que se instalan algunos tipos de microprocesador, caracterizado por emplear una palanquita que ayuda a instalarlo sin ejercer presión ("Force") sobre las patillas del chip, muy delicadas.

**Zip Drive:** periférico para almacenamiento de datos. Cada zip drive puede contener hasta 100 MB (megabytes) o el equivalente a 70 discos.

**ZIP:** (1) tipo de archivo comprimido. Muy utilizado, especialmente en Internet, fue ideado por la empresa PKWARE.

**Zip:** (2) Dispositivo de almacenamiento de datos, consistente en una unidad lecto-grabadora y un soporte de datos de forma y tamaño similares a un diskette de 3.5 pulgadas y capacidad de 100 MB. Ideado por la empresa Iomega.

**Zipear:** Jerga informática. Viene a decir: Comprimir.